Ireps Nouvelle-Aquitaine

Vers la santé pour tous

Catalogue d'outils pédagogiques

Réalisé dans le cadre de la formation « Certificat ETP de 40h : pratiquer l'Education Thérapeutique du Patient »

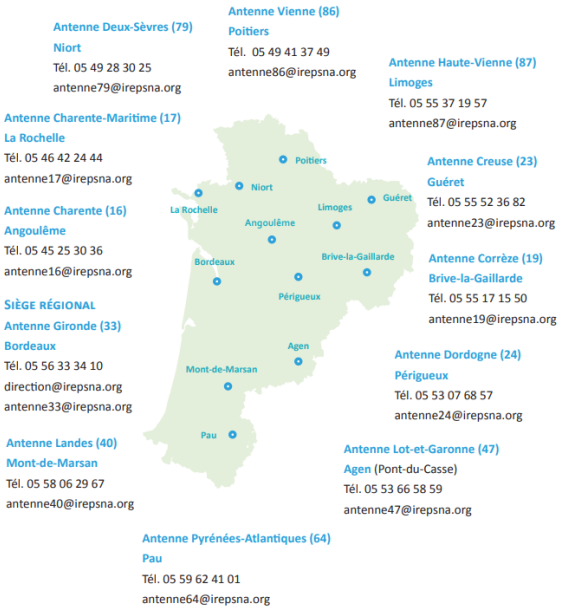
Education Thérapeutique du Patient

Septembre 2018

Pôle documentation
Ireps Nouvelle-Aquitaine
www.IrepsNouvelleAquitaine.org

Ce catalogue a pour objectif de permettre aux personnes, formées en éducation thérapeutique du patient (ETP) et intervenant auprès des patients, de repérer les outils disponibles en prêt dans les centres de ressources des antennes de l'Ireps Nouvelle-Aquitaine. Les références sont principalement postérieures à 2010. Néanmoins une sélection d'outils antérieurs à cette date a été conservée en raison de leur pertinence. Vous trouverez également dans ce catalogue une sélection d'outils en ligne et de sérious games. Le classement choisi est par type de public. Leur disponibilité dans les antennes est précisée sous chaque notice (numéro du département), ainsi que les thèmes développés. La sélection vise des outils conçus pour la pratique de l'ETP, mais également des outils abordant des thèmes annexes tel que l'alimentation, l'activité physique, la consommation de produits psychoactifs, les compétences psychosociales, etc. Deux index alphabétiques (titres et thèmes) sont situés en fin de ce catalogue. Les liens ont été vérifiés le 25 septembre 2018.

Pour s'assurer la disponibilité des références dans le centre de ressources de votre antenne, vous pouvez soit consulter son portail documentaire, soit contacter son documentaliste.



PORTAILS DOCUMENTAIRES

Territoire Poitou-Charentes :
http://www.bib-bop.org/

Territoire Aquitaine :
http://ireps.live.cadic.eu/

Territoire Limousin :
http://poledoc.bibli.fr/

SOMMAIRE

Enfants (3-10 ans) 3
Adolescents (11-18 ans) 15
Adultes (18-55 ans) 27
Séniors (+ 55 ans) 45
Professionnels 53
Index 58

Légende de l'accessibilité des références :

- : en téléchargement en ligne
- : disponible en prêt dans nos centres de ressources

Enfants (3-10 ans)

7 à toi

Jeu, ANPAA, 2005

Ce jeu de prévention des conduites à risque a pour objectif d'aider les enfants à faire des choix pour leur santé et d'éviter le recours à des substances psychoactives. Pour cela, il va leur permettre de développer les ressources et compétences, de repérer leurs besoins, d'identifier des situations de frustration et d'explorer les différents moyens d'y répondre.

Mot(s) clés : Addictions | Gestion des émotions | Résolution de problème

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64

A vous de jouer ! La distraction des enfants lors des soins

Vidéo, Association Sparadrap, 2011

Distraire un enfant pendant un soin est un moyen efficace pour diminuer la douleur. En effet, peur et douleur sont intimement liées. Il faut agir à la fois sur la composante sensorielle et émotionnelle de la douleur pour soulager un enfant. Le film et les bonus présentent les expériences de quatre services très différents par leurs activités et par leur taille.

Mot(s) clés : Suivi du patient | Relation soignant soigné

Disponibilité : 33

Aliments factices : aliments préparés

Jeu, Wesco, s.d.

Ces aliments très bien imités permettent d'animer auprès d'un public à partir de 3 ans des séances d'initiation à l'équilibre alimentaire (classement des aliments, acquisition du vocabulaire lié à l'alimentation..). Ce lot est complété par celui des fruits et légumes dans certaines antennes.

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64, 79

Asthmaclic

Serious Games, Association Asthme & Allergies, 2014

Un serious game à destination des personnes atteintes d'asthme visant à les rendre autonomes dans la gestion de leur pathologie chronique.
http://asthmaclic.fr/

Mot(s) clés : Autosoins | Maladies respiratoires | Résolution de problème

Disponibilité : accès au jeu

Bien dans mes baskets ! L'activité physique, l'expo

Exposition, Ligue contre le cancer, 2010

Douze panneaux composent cette exposition invitant les enfants à découvrir les bienfaits d'une activité physique régulière, les 3 secrets pour être en forme et comment fonctionnent le cœur, les poumons, les muscles et les os. Puis, sont présentés des exercices, des histoires de sport, et les valeurs du sport.

Mot(s) clés : Activité physique

Disponibilité : 17, 33, 40, 47, 64, 79, 86

C’est bon

Vidéo, Folimage, 2013

Les 26 épisodes (2mn30 chacun) de la série TV "C'est bon" ont été diffusés en 2013. Jean-Pierre Coffe aborde les grandes recommandations du Programme National Nutrition Santé (PNNS) à travers les groupes d'aliments, les modes de consommation, les façons de cuisiner, les rythmes alimentaires, etc.

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64, 79

Cartons de retour au calme

Photo-expression, Editions Midi Trente, 2014

Cartons colorés qui proposent 27 suggestions d'activités visant à outiller et responsabiliser les enfants de 6 à 12 ans afin qu'ils puissent mieux gérer leurs émotions difficiles. Chaque carton présente, au recto, l'illustration de l'activité ainsi qu'une brève consigne. Au verso se trouve une explication plus complète, formulée dans les mots des enfants.

Mot(s) clés : Gestion des émotions | Sociabilisation

Disponibilité : 16, 24, 47

Colorcards Emotions

Photo-expression, Speechmark Publishing, 2013

Cet outil se compose de photographies couleur cartonnées, qui illustrent diverses situations émotionnelles, agréables ou difficiles. Il permet de développer avec un large public (enfants, adultes, personnes âgées...) la compréhension visuelle et verbale des émotions et des sentiments et de stimuler la discussion.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 24, 33, 47, 64

Colorcards Feelings-Sentiments

Photo-expression, Speechmark Publishing, 2013

Cet outil se compose de 48 photographies couleur cartonnées, qui illustrent diverses situations émotionnelles, agréables ou difficiles. Il permet de développer avec les enfants la compréhension visuelle et verbale des émotions et des sentiments et de stimuler la discussion autour d'un sujet où il n'est pas toujours facile pour les enfants de mettre des mots.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 47

Colorcards –photos Produits alimentaires

Photo-expression, Speechmark Publishing, 2004 et 2010

Composé de 96 cartes photos en couleurs, cette série de cartes peut être utilisée dans le cadre d'atelier d'éducation nutritionnelle : travail autour des groupes d’aliments, construction de repas équilibré, découverte des aliments, partage sur les habitudes alimentaires…

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64 [un autre imagier-photo disponible à l’antenne 79]

Comprendre l'épilepsie. Modules interactifs

Site, Fondation Française pour la Recherche sur l'Epilepsie, 2015

3 modules interactifs sont proposés : un module pour les enfants épileptiques, un module pour l'entourage de personnes atteintes d'épilepsie, un module pour les adultes épileptiques. Chaque module propose d'apprendre à mieux connaître et donc mieux gérer l'épilepsie via des questions et des points succincts de spécialistes.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Autosoins | Maladies neurologiques
Disponibilité : Accès au site

Contes sur moi

Mallette, Cecom, 2006

Ce programme québécois a pour objectif de faciliter l'intégration harmonieuse de l'enfant à la vie en société en développant ses habiletés sociales et ses aptitudes à la gestion constructive et non-violente des problèmes.

Mot(s) clés : Gestion des émotions | Sociabilisation
Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86

De bien mystérieuses traces !

Littérature jeunesse, Ligue pulmonaire Suisse, 2012

Cette BD s'adresse aux jeunes asthmatiques. Il permet à l'enfant d'améliorer ses connaissances concernant la maladie afin de mieux la prendre en charge. Les informations apportées sont complétées par des exercices pour qu'il puisse vérifier ce qu'il a retenu.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Maladies respiratoires
Disponibilité : Accès au document

Dis-nous ! Junior

Jeu, Pirouette Editions, 2012

Ce jeu aidera les enfants à développer leurs compétences interpersonnelles et sociales. Les activités sont réparties en 4 "Compétences" de couleurs différentes auxquelles correspond à chacune 40 cartes de consignes. A partir de la maternelle (4 ans)

Mot(s) clés : Gestion des émotions | Sociabilisation
Disponibilité : 47, 64

Emotions

Photo-expression, LDA Language Cards, s.d.

Cette série de 48 photographies d'émotions a pour objet de stimuler la discussion des émotions et sentiments des enfants. Elle comprend une grande variété d'émotions et décrit des enfants âgés de 4 à 12 ans.…

Mot(s) clés : Gestion des émotions
Disponibilité : 24, 40, 47, 64

Estimo : jouons avec nos 5 sens pour mieux nous connaître

Jeu, Valorémis, 2016

Ce kit éducatif est conçu pour développer les compétences psychosociales des enfants de 7 à 11 ans, tout en jouant avec leurs 5 sens. Les 5 sens y sont appréhendés comme des moyens pour mieux grandir, pour mieux expérimenter le monde et s'y insérer, pour mieux se connaître soi-même et mieux connaître les autres, pour mieux communiquer.

Mot(s) clés : Gestion des émotions | Sociabilisation

Disponibilité : 16, 23, 33, 40, 64, 87

Feelings

Jeu, Carta Mundi, 2014

Ce jeu de plateau a pour objectif d'amener les enfants à exprimer et à partager leurs émotions, de se découvrir, de découvrir l'autre et de mieux se comprendre afin de mieux "vivre ensemble". Les cartes "situations" permettent d'adapter le jeu à différentes tranches d'âges : à partir de 8 ans, de 11 ans ou de 14 ans.

Mot(s) clés : Gestion des émotions | Sociabilisation

Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 86, 87 | Accéder au site du jeu ici

Fotobox

Photo-expression, Prolog, 2011

Cet outil, pour tout public, permet à l'intervenant de travailler tout ce qui concerne la nourriture et l'alimentation équilibrée. Il se compose de 4 boîtiers présentant des cartes de vraies photos d'aliments très visuels et numérotées (144 cartes au total).

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 64

Gluciweb

Serious Games, Association Les Diablotines, s.d.

Cette plateforme de supports d'éducation pour les patients diabétiques propose deux jeux : Time out et L'affaire Birman. Destinés aux patients diabétiques traités par insuline, ils permettent de s'initier à la gestion de la pompe, à l'utilisation des capteurs de glucose et à la méthode de l'insulinothérapie fonctionnelle.

Mot(s) clés : Autosoins | Diabète

Disponibilité : accéder aux jeux

Happy cool. Jeu de communication bienveillante et de mémoire

Jeu, Les jeux de la Marmotte, 2016

Ce jeu utilise la communication bienveillante en faisant travailler la mémoire, la sociabilisation, les règles de vie, la citoyenneté, le vivre ensemble et l'estime de soi... sur la base du principe "vouloir du bien pour soi et aussi pour les autres". Les enfants doivent retrouver des paires.

Mot(s) clés : Gestion des émotions | Mémoire | Sociabilisation

Disponibilité : 64, 87

Hopla bien dans ta peau…

Mallette, CEGO Publishers, 2008

Cet outil permet de travailler sur le thème des émotions avec les enfants. Le but est d'apprendre aux enfants à identifier les différentes émotions que l'on est amené à ressentir et d'être en position d'y faire face. Gérer leurs émotions pour anticiper leurs réactions, décoder les émotions d'autrui pour apprendre à vivre ensemble.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 16, 23, 79

Imagémoi Animaux

Photo-expression, Edusanté, 2015

Cet imagier présente de belles photos d'animaux domestiques, sauvages, aquatiques... représentés dans différents milieux. Il permet de travailler en séance collective ou individuelle et avec une approche différente, les représentations, favoriser la parole et l'échange... dans le cadre d'ateliers.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie

Disponibilité : 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79

Imagémoi Chemins

Photo-expression, Edusanté, 2015

Cet outil, composé de cartes images représentant différents types de chemins, permet de favoriser la prise de parole des membres d'un groupe au cours d'un atelier en ETP. Il permet, de favoriser la mise en place d'un climat de confiance, la prise de parole et la cohésion du groupe, de rechercher des représentations, réaliser un feed-back sur le ressenti, etc.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie

Disponibilité : 19, 33, 47, 64

J'ai confiance en moi et en ma personnalité. Des activités pour aider un jeune à s'affirmer et à développer la confiance en lui

Livret d'activité, Editions La boite à livres, 2011

Cet ouvrage rassemble 40 activités et exercices destinés aux enfants pour leur apprendre à développer l'estime de soi, agir face aux attaques d'un intimidateur, enrayer le sentiment de la peur et de l'insécurité.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 24, 33

Jouons avec les émotions. Cartes psychopédagogiques pour comprendre et mieux vivre les émotions

Photo-expression, Editions Midi Trente, 2010

Cet outil pour les enfants de 5 à 12 ans, propose 27 cartes représentant des émotions que vivent quotidiennement les enfants. Chaque carton présente, au recto, le visage et le nom de l'émotion, et au verso, une définition de l'émotion, formulée dans les mots des enfants, et une suggestion d'activité ou de jeu pour mieux comprendre et reconnaître les émotions.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 24, 40, 47

Justin Peu d'Air

Mallette, Radiance Nord Pas de Calais, 2009

Cet outil est à utiliser dans le cadre de pathologies respiratoires chroniques impliquant la qualité de l'air intérieur. Il a pour objectifs de permettre aux enfants d'identifier les sources d'allergènes et de pollution, de trouver les solutions pour les supprimer et/ou limiter, et d'adopter des gestes favorables à leur santé.

Mot(s) clés : Maladies respiratoires

Disponibilité : 17

L'air malin

Mallette, Ireps Lorraine, 2012

Cet outil permet de mener un travail éducatif sur l'importance de l'air intérieur, en adoptant une approche globale et positive de la santé. Grâce à son aspect ludique, ce coffret pédagogique peut également être une porte d'entrée pour d'autres sujets tel que : l'hygiène de son logement et de sa personne, le tabagisme, les allergies...

Mot(s) clés : Allergies | Hygiène | Maladies respiratoires

Disponibilité : 23, 24, 33, 40, 47, 64

La copine de Lili a une maladie grave

Littérature jeunesse, Calligram, 2003

On a découvert que Zigzou, une amie de Lili, avait un cancer, une maladie grave mais qu'on soigne aujourd'hui de mieux en mieux. Elle se sent différente avec son foulard mais elle reste une élève, une copine. Et elle va guérir. Ce livre permet de comprendre la peur de la maladie, l'éloignement des parents et leur inquiétude, la dureté des traitements.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Cancers

Disponibilité : 40, 47, 79

La course aux miams

Jeu, Abeille Editions, 2015

Destiné aux enfants à partir de 7 ans, ce jeu sous forme d'un rallye quiz est relatif à l'alimentation et l'activité physique. Les questions pertinentes permettent de souligner certaines mauvaises habitudes prises concernant la nutrition. Le ton n'étant pas moralisateur, cela permet de se remettre en question sans se sentir mal à l'aise.

Mot(s) clés : Activité physique | Alimentation

Disponibilité : 33, 40, 47

La roue des émotions version enfants

Mallette, L'Autrement dit, 2015

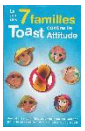
Ce kit, sous forme de roue, propose 3 niveaux de communication : son humeur, son émotion et le besoin sous-jacent à cette émotion. Cette dernière étape permet de trouver le moyen de combler ce besoin de manière à comprendre, à adapter son comportement et à se sentir dans un mieux-être. Des pictogrammes et dessins colorés illustrent le tout.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64, 86

Le jeu des 7 familles contre la toast attitude

Jeu de cartes, INCA, 2008



Contrairement à la famille Surlegrill, les familles Crapahute, Graind'sable, O'vert, Enville, Plen'form et Surléflo ont tous les accessoires nécessaires pour profiter du soleil sans risque. Ces visuels attractifs permettent de jouer en famille à ce traditionnel jeu de cartes. Au recto de ces dernières figurent 5 recommandations pour se protéger efficacement du soleil.

Mot(s) clés : Cancers

Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86

Le jeu des 7 familles des Émotions. Viens jouer avec les mots des émotions !

Jeu, Editions Didémo, 2015

Ce jeu des 7 familles explore les émotions et leur vocabulaire. Chaque famille est identifiée grâce à un smiley et comprend 6 membres. Ils se présentent en quelques mots accompagnés d'une question. Un plus pédagogique est amené au niveau du vocabulaire pour repérer les synonymes, les nuances et les différents niveaux de langage, les préfixes, les suffixes...

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 24, 33, 64

Le langage des émotions

Mallette, FCPPF, 2012

Cet outil est construit autour de 60 cartes qui représentent, au travers d'un petit personnage, chacune des émotions. Chaque carte est imprimée recto-verso, un côté au féminin, un côté au masculin, pour souligner l'égalité de genre dans le vécu des émotions. A travers diverses mises en situation, le jeu permet de découvrir les émotions et les mots pour les nommer.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87

Le Lotopital

Jeu, Association Sparadrap, s.d.

Ce jeu est destiné à tous les enfants : ceux qui ne connaissent pas l'hôpital, ceux qui sont hospitalisés ou qui vont l'être, et ceux qui y sont déjà allés. Un jeu pour les enfants à partir de deux ans pour mettre des mots et des images sur ce lieu un peu particulier. Il permet de découvrir 36 objets ou personnages et 6 scènes de la vie à l'hôpital.

Mot(s) clés : Relation soignant soigné

Disponibilité : 23, 33, 79

Le petit cabas

Mallette, Ireps NA, 2010

Outil labellisé PNNS qui s'adresse à toute personne souhaitant mettre en place un programme autour de l'alimentation et de l'activité physique, dans une démarche de promotion de la santé, auprès d'enfants de 6 à 11 ans afin de promouvoir des comportements favorables à la santé.

Mot(s) clés : Activité physique | Alimentation

Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87 | Accéder au document

Bientôt disponible dans toutes les antennes la version 2018

Le puzzle de santé. Le chemin d'Eli

Mallette, Ireps Pays de la Loire, 2010

Composé de 2 jeux conçus pour être utilisés dans le cadre de séances collectives d'éducation thérapeutique du patient, ils s'adressent à un public atteint d'une pathologie chronique. L'objectif est de faire émerger les idées et solutions pour aider les patients à s'inscrire dans un processus de changement.

Mot(s) clés : Allergies | Appropriation de la maladie | Autosoins | Maladies respiratoires | Suivi du patient

Disponibilité : 17, 19, 24, 33, 40, 47, 64, 79

Léa et l'air

Mallette, INPES, 2005

Ce coffret est construit autour d'une histoire intitulée "Léa et l'air" qui comporte cinq chapitres se rapportant chacun à un thème (de l'air sur la terre, de l'air pour vivre, de l'air pour s'amuser, de l'air pour voyager, de l'air à partager). Chaque chapitre propose des activités pour l'enfant et l'enseignant ainsi qu'un sujet de débat.

Mot(s) clés : Maladies respiratoires

Disponibilité : 16, 17, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87 | Accéder au document

Les piqûres expliquées aux enfants

Vidéo, Association Sparadrap, 2010

Une série de six petits films pour préparer les enfants aux piqûres les plus fréquentes : le vaccin, la prise de sang et la perfusion. Pour les plus petits, l'infirmière fait le geste sur un nounours ; pour les plus grands, elle fait le geste à un docteur, donne des informations un peu plus détaillées aux enfants et répond à leurs questions.

Mot(s) clés : Relation soignant soigné

Disponibilité : 33

Lili n'aime que les frites

Livre jeunesse, Calligram, 1997

Cette bande-dessinée élaborée pour les enfants permet de les faire réfléchir et dialoguer avec leur entourage autour de l'alimentation et de l'équilibre alimentaire. Il montre que le calme et la bonne humeur autour de la table, sont parfois aussi importants que ce qu'il y a dans son assiette. *Dans la même collection, découvrez également : « Marlène grignote tout le temps ».*

Mot(s) clés : Alimentation | Obésité

Disponibilité : 24, 33, 47, 64

Mallette dédiée à la Dermatite Atopique de l'enfant pour les soignants en éducation thérapeutique

Mallette, Université de Nantes, 2013

L'ensemble des documents que contient cette mallette constitue un support écrit pour une session d'éducation thérapeutique collective et un programme d'éducation thérapeutique individuelle. Les différents modules et fiches outils sont des propositions, des exemples de ce qui peut être fait lors d'une séance.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Autosoins | Maladies dermatologiques | Résolution de problème | Sociabilisation | Suivi du patient

Disponibilité : Accès au document

Migraine-enfant

Site, Association Sparadrap, Centre de la migraine de l'enfant, 2015

Une version en ligne de la brochure-guide à destination des enfants, mais également des parents et des professionnels de santé. Elle explique à l'enfant ce qu'est la migraine, le déroulement des crises, les traitements, les stratégies de prévention pour aider à la mise en place d'une éducation thérapeutique.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Maladies neurologiques

Disponibilité : Accès au site

Mon corps et moi. Le comprendre, le respecter, agir

Mallette, Editions Sed, 2012

Cette mallette pédagogique a pour objectif de fournir aux professionnels une démarche de travail et une palette d'outils pratiques et complémentaires lui permettant de mettre en place un enseignement adapté pour amener le jeune enfant à mieux connaître son corps et celui des autres aux travers d'activités motrices et scientifiques.

Mot(s) clés : Activité physique | Alimentation | Hygiène

Disponibilité : 17, 40, 64

Nos poumons, source d'inspiration

Vidéo, France Télévisions Distribution, 2010

Ce DVD de la collection "c'est pas sorcier" se penche sur les mécanismes du système respiratoire, les poumons et les bronches. Que trouve-t-on d'indispensable dans l'air que l'on respire ? Diaphragme, cœur, épiglotte, plèvre ou bronches quel rôle jouent tous ces rouages du système respiratoire ? Quels sont les parades possibles contre l'asthme ?...

Mot(s) clés : Maladies respiratoires

Disponibilité : 33

Papillagou et les enfants de Croque-Lune

Mallette, CDPA Côte-d'Or, 1997

Ce jeu de piste a pour objectifs de faire prendre conscience aux enfants des comportements liés à certaines habitudes de consommations et des prises de risques. Cette approche s'inscrit dans une action d'éducation à la santé et à la citoyenneté en développant les compétences psychosociales des enfants.

Mot(s) clés : Addictions | Gestion des émotions

Disponibilité : 16, 17, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86

Pareil et différent

Littérature jeunesse, AFM, 2011

Ce livre s'adresse aux enfants atteints de maladie neuromusculaire. Il a pour vocation de leur apporter une meilleure connaissance de la maladie mais aussi de les aider à se sentir moins seul. C'est un outil pour favoriser le dialogue entre ces enfants et leurs proches, afin qu'ils puissent aborder toutes les conséquences liées à la maladie sur leur vie quotidienne.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Maladies neuromusculaires

Disponibilité : Accès au document

Photolangage : Les besoins psychosociaux de l'enfant entre 3 et 6 ans.

Photo-expression, Fédération Wallonie, 2014

Ce dossier propose des illustrations en couleur, afin de travailler avec les enfants ou les parents, le développement psychoaffectif. Il fait émerger les représentations, permet une prise de conscience des besoins psychosociaux de l'enfant, et aide les parents à verbaliser leur réflexion pour leur apporter des repères éducatifs.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Résolution de problème

Disponibilité : 17, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87 | Accéder au document

Photos aliments

Photo-expression, Nathan, 2011

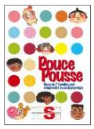
Cet imagier constitue une banque d'images, organisée en trois thèmes de 35 photos : les fruits, les légumes et les autres aliments (viandes, poissons et aliments de base). Il est composé de 105 photographies en couleur qui permettent de réaliser un travail autour des aliments (reconnaitre, découvrir, observer, nommer, classifier…).

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 33, 47, 64, 79

Pouce pousse. Jeu de 7 familles sur la santé psychique

Jeu, PPSP, 2009



Ce jeu de cartes propose au travers de situations familiales présentées avec humour, des façons d'aborder les thèmes de la communication, des relations parents-enfants, de l'image de soi et du respect des autres, et facilite l'acquisition et le développement des compétences psychosociales.

Mot(s) clés : Troubles psychiques | Sociabilisation

Disponibilité : 17, 33, 79

Protège ton dos

Mallette, CFES, 2002

L'idée est de parcourir les "24 h du dos" de l'enfant afin d'aborder les situations de sa vie quotidienne (école, maison, loisirs). Ainsi, les enfants apprennent à identifier les préoccupations et les besoins prioritaires dans leur vie quotidienne et à repérer les situations et comportements influant sur leur santé en général, et leur dos en particulier.

Mot(s) clés : Maladies musculo-squeletiques

Disponibilité : 16, 17, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87 | Accéder au livret pédagogique

Rififi à Daisy Town

Serious Games, Fédération Française des Diabétiques, 2016

Ce jeu a pour but de sensibiliser au diabète de type 2, à ses différents facteurs de risque et aux moyens de prévention existants.
https://www.federationdesdiabetiques.org/information/diabete/serious-game

Mot(s) clés : Diabète

Disponibilité : Accéder au jeu

Teste ton souffle

Jeu, Lansay, 2010

Tout découvrir sur son corps et son mode de fonctionnement comme chez le médecin ! 10 expériences : mesure ta capacité respiratoire, crée un diaphragme, écoute tes poumons avec un stéthoscope... Explications détaillées de Fred et Jamy.

Mot(s) clés : Autosoins | Maladies respiratoires

Disponibilité : 40, 47

Théo et les Psorianautes

Serious Games, France Psoriasis, s.d.

Ce jeu éducatif a pour objectif d'aider les enfants atteints de psoriasis à mieux vivre avec cette maladie. A travers l'explication de la maladie, l'acquisition d'automatismes et de mises en situation de vie courante, il permet également à l'entourage de mieux les accompagner.

Mot(s) clés : Autosoins | Maladies dermatologiques

Disponibilité : Accéder au jeu

Tout en jouant ... pour apprendre à soigner ton asthme !

CD-ROM, Edusanté, s.d.

Cet outil est destiné aux enfants asthmatiques. Il confronte l'enfant à des situations pratiques, scénarisées de façon ludique, lui permettant d'exercer sa capacité à prendre les décisions optimales pour son état de santé. Il propose 4 histoires, chacune contenant une situation à résoudre.

Mot(s) clés : Autosoins | Maladies respiratoires

Disponibilité : 16

Tu manges quoi ?

Jeu, Mairie de Bordeaux, 2005

L'objectif est d'amener l'enfant à adhérer à un comportement alimentaire adapté à ses besoins nutritionnels. Le but du jeu est de découvrir les règles de l'équilibre alimentaire en lui demandant de composer un menu selon ses choix ("repas préféré") puis de confectionner un repas équilibré à partir des informations reçues ("repas pleine forme").

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 17, 24, 33, 40, 47, 64

Turbino

Jeu, Gonge, s.d.

Ce jeu permet de développer les muscles faciaux et la motricité, en particulier la maîtrise du souffle. L'objectif est de faire pivoter l'hélice et de l'arrêter correctement, sur une case définie, en jouant sur le souffle de l'un ou l'autre côté de l'hélice. Il s'adresse aux jeunes enfants mais également aux personnes âgées.

Mot(s) clés : Autosoins | Maladies respiratoires

Disponibilité : 17

Vinz et Lou mettent les pieds dans le plat

Vidéo, Tralalère, 2010

14 épisodes pour éveiller les enfants au plaisir du goût et les aider à acquérir de bonnes habitudes alimentaires : éveiller les papilles au plaisir de la diversité des goûts, éduquer les jeunes à l'esprit critique face à la publicité sur la nourriture, faire prendre conscience que la façon de se nourrir n'est pas anodine, de l'intérêt des repas à heures fixes...

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 16, 17, 24, 33, 40, 47, 64, 86

Adolescents (11-18 ans)

8ème dimension. Y' a du jeu dans les pensées !
Jeu, Valorémis, 2010

Conçu par une équipe de soignants, ce support cherche à développer les compétences psychosociales des adolescents en faisant émerger les représentations et en suscitant leur réflexion et leur jugement. Le jeu convient à partir de 13 ans, et particulièrement aux adolescents en difficulté.

Mot(s) clés : Troubles psychiques | Sociabilisation
Disponibilité : 17, 23, 33, 40, 47, 64, 79, 87

Addi Ado
Jeu, Dsden Allier, 2014

Ce jeu de cartes éducatif est destiné à l'animation de séances de prévention des addictions auprès de jeunes âgés de 9 à 15 ans. Il se compose de 69 cartes, chaque carte faisant état, à l'aide d'un dessin humoristique et d'une affirmation, d'une situation. Il favorise le débat : expression et écoute des opinions, travail sur les représentations.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Addictions
Disponibilité : 16, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 86, 87

Asthm'activ
Application, CPAM, 2018

Une appli de l'Assurance Maladie, destinée aux personnes asthmatiques, qui les aide à mieux gérer l'asthme au quotidien : en étant à l'écoute de vos symptômes, en vous aidant à mieux prendre et comprendre votre traitement, en vous apportant des connaissances essentielles sur la maladie, etc.

Mot(s) clés : Autosoins | Maladies respiratoires
Disponibilité : Accès à l'application

Asthmaclic
Serious Games, Association Asthme & Allergies, 2014

Un serious game à destination des personnes atteintes d'asthme visant à les rendre autonomes dans la gestion de leur pathologie chronique.
http://asthmaclic.fr/

Mot(s) clés : Autosoins | Maladies respiratoires | Résolution de problème
Disponibilité : Accès au site

Au-delà des apparences. Etre bien dans sa peau, être bien avec les autres
Mallette, PRECOM, 2017

L'objectif de ce kit est de mettre à disposition tout ce dont un professionnel a besoin pour organiser un atelier unique de 45 à 60 minutes sur la confiance corporelle. L'atelier aborde l'influence des médias, la pression des pairs et des stratégies pour promouvoir l'image corporelle et l'estime de soi.

Mot(s) clés : Sociabilisation
Disponibilité : 16, 17, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79 |Accéder au document

Battle des émotions

Jeu, Crips Ile de France, 2012

Ce jeu propose aux participants de mimer des émotions primaires ou secondaires. Son objectif est d'apprendre à identifier les émotions pour mieux les gérer. Il s'adresse en priorité à un public d'adolescents, de jeunes adultes, pour leur permettre de développer leurs compétences personnelles et relationnelles.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64 |Accéder au document

Cannabis et risques : questions de conscience ?

Jeu, Valorémis, 2013

La dépendance, le conformisme, l'expérience, l'autonomie, l'image de soi sont autant de sujets abordés par les 90 questions ouvertes proposées aux jeunes participants. Pour les professionnels en situation éducative, cet outil de médiation permet d'aborder de manière vivante et ludique les comportements à risque en matière de consommation du cannabis.

Mot(s) clés : Addictions

Disponibilité : 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 87

Cartons des zémotifs

Jeu, Editions Midi Trente, 2016

Cet outil comprend 27 cartes représentant des émotions que vivent quotidiennement les adolescents. Chaque carton illustre une émotion, et au verso, une définition simple et concrète de l'émotion, et une suggestion d'activité ou de jeu pour mieux comprendre et reconnaître les émotions.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 24, 33

Colorcards Emotions

Photo-expression, Speechmark Publishing, 2013

Cet outil se compose de photographies couleur cartonnées, qui illustrent diverses situations émotionnelles, agréables ou difficiles. Il permet de développer avec un large public (enfants, adultes, personnes âgées...) la compréhension visuelle et verbale des émotions et des sentiments et de stimuler la discussion.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 24, 33, 47, 64

Colorcards –photos Produits alimentaires

Photo-expression, Speechmark Publishing, 2004 et 2010

Composé de 96 cartes photos en couleurs, cette série de cartes peut être utilisée dans le cadre d'atelier d'éducation nutritionnelle : travail autour des groupes d'aliments, construction de repas équilibré, découverte des aliments, partage sur les habitudes alimentaires…

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64 [un-photo expression similaire est disponible à l'antenne 79]

COMETE. Compétences psychosociales en Education du Patient. Outil permettant aux équipes soignantes de mieux prendre en compte la dimension psychosociale en éducation du patient
Mallette, CRES Provence-Alpes-Côte d'Azur, 2015

Conçu pour aider les équipes soignantes à développer le mieux-être de leur patient, cette mallette contient des activités, fiches méthodologiques et jeux de cartes qui favorisent l'appropriation de la maladie, l'identification et la résolution de problèmes, l'image de soi, les projets de vie / d'avenir, les émotions, l'entourage, les ressources et la confiance en soi.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Autosoins | Gestion des émotions | Relation soignant soigné | Résolution de problème | Sociabilisation | Suivi du patient
Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 87 | Accéder au document

Comprendre l'épilepsie. Modules interactifs
Site, Fondation Française pour la Recherche sur l'Epilepsie, 2015

3 modules interactifs sont proposés : un module pour les enfants épileptiques, un module pour l'entourage de personnes atteintes d'épilepsie, un module pour les adultes épileptiques. Chaque module propose d'apprendre à mieux connaître et donc mieux gérer l'épilepsie via des questions et des points succincts de spécialistes.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Autosoins | Maladies neurologiques
Disponibilité : Accès au site

Dis-nous ! Major
Jeu, Pirouette Editions, 2015

Ce jeu aidera les adolescents à développer leurs compétences interpersonnelles et sociales. Il favorise ainsi le développement personnel, la connaissance de soi et de ses émotions, la communication positive, le respect des autres, la coopération, la citoyenneté, la faculté d'adaptation, etc.

Mot(s) clés : Gestion des émotions | Sociabilisation
Disponibilité : 23, 24, 33, 40, 47, 64

Dixit
Jeu, Libellud, 2010

Créé par un pédopsychiatre, ce support de médiation du langage est destiné aux jeunes en difficulté (à partir de 10 ans). Il permet aux joueurs de mettre en œuvre leurs fonctions cognitives, imaginatives et symboliques et de développer des méthodes de construction de la pensée, en tenant compte de l'inter-relation et l'inter-subjectivité.

Mot(s) clés : Troubles psychiques | Sociabilisation
Disponibilité : 19, 33

Et toi, comment tu manges ?
Vidéo, Des mots et des mains, 2010

Mise en scène du quotidien des jeunes au cours des différents moments de la journée où ils sont amenés à manger ; ce dvd est composé de 5 séquences principales : le petit déjeuner et la collation, le déjeuner à la cantine, le repas type " Fast Food ", les courses au supermarché, le dîner sans les parents. Un livret explicatif accompagne le DVD afin d'en faciliter l'usage.

Mot(s) clés : Alimentation | Obésité
Disponibilité : 16, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 87

Et toi, tu manges quoi ? Petits débats entre ados

Guide, Infor Santé, 2010

Cet outil est un programme pédagogique à destination des 14-18 ans. Il a pour objectif de favoriser l'esprit critique des adolescents par rapport à leurs choix alimentaires. Il propose d'instaurer des débats des thématiques tournant autour de l'alimentation : régimes, fast-food, produits light, alcool, allégations santé, développement durable, activité physique....

Mot(s) clés : Activité physique | Alimentation

Disponibilité : 16, 86

Feelings

Jeu, Carta Mundi, 2014

Ce jeu de plateau a pour objectif d'amener les enfants à exprimer et à partager leurs émotions, de se découvrir, de découvrir l'autre et de mieux se comprendre afin de mieux "vivre ensemble". Les cartes "situations" permettent d'adapter le jeu à différentes tranches d'âges : à partir de 8 ans, de 11 ans ou de 14 ans.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 86, 87 | Accéder au site du jeu

Fotobox

Photo-expression, Prolog, 2011

Cet outil, pour tout public, permet à l'intervenant de travailler tout ce qui concerne la nourriture et l'alimentation équilibrée. Il se compose de 4 boîtiers présentant des cartes de vraies photos d'aliments très visuels et numérotées (144 cartes au total).

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 64

Gluciweb

Serious Games, Association Les Diablotines, s.d.

Cette plateforme de supports d'éducation pour les patients diabétiques propose deux jeux : Time out et L'affaire Birman. Destinés aux patients diabétiques traités par insuline, ils permettent de s'initier à la gestion de la pompe, à l'utilisation des capteurs de glucose et à la méthode de l'insulinothérapie fonctionnelle.

Mot(s) clés : Autosoins | Diabète

Disponibilité : accéder aux jeux

Histoire de troubles alimentaires

Vidéo, Des mots et des mains, 2010

Ce DVD est un documentaire-fiction mettant en scène le quotidien d'une jeune fille atteinte d'anorexie et d'un garçon atteint de boulimie. Il montre ce que les troubles alimentaires engendrent comme comportements particuliers. Ainsi, les jeunes pourront facilement se reconnaître ou prendre conscience d'attitudes semblables dans leur entourage.

Mot(s) clés : Alimentation | Obésité | Troubles psychiques

Disponibilité : 19, 23, 33, 64, 87

Image des corps. Corps en mouvement, corps en parole, corps en création

Guide, Ireps Languedoc Roussillon, 2013

Dans notre société, la minceur et le contrôle de soi sont valorisés (médias, représentations collectives…). L'outil s'adresse aux professionnels travaillant avec des groupes de jeunes de 12 à 25 ans. Il permet de développer la capacité des jeunes à analyser la pression sociale à laquelle ils sont soumis concernant leur image corporelle.

Mot(s) clés : Sociabilisation

Disponibilité : 16, 17, 24, 33, 40, 47, 64 | Accès au document

Imagémoi Animaux

Photo-expression, Edusanté, 2015

Cet imagier présente de belles photos d'animaux domestiques, sauvages, aquatiques... représentés dans différents milieux. Il permet de travailler en séance collective ou individuelle et avec une approche différente, les représentations, favoriser la parole et l'échange... dans le cadre d'ateliers.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie

Disponibilité : 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79

Imagémoi Chemins

Photo-expression, Edusanté, 2015

Cet outil, composé de cartes images représentant différents types de chemins, permet de favoriser la prise de parole des membres d'un groupe au cours d'un atelier en ETP. Il permet, de favoriser la mise en place d'un climat de confiance, la prise de parole et la cohésion du groupe, de rechercher des représentations, réaliser un feed-back sur le ressenti, etc.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie

Disponibilité : 19, 33, 47, 64

Imagine

Photo-expression, AMPTA, 2004

Cet outil permet d'interroger les représentations sur les conduites à risque. Il peut être utilisé dans le domaine de la prévention ou de la formation pour un travail de communication en groupe ou une expression personnelle.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Addictions

Disponibilité : 16, 33, 40, 64, 86

J'ai trop mal à la tête ! Un guide pour les adolescents souffrant de migraine ou de céphalées de tension

Brochure, Association Sparadrap, 2015

Ce livret pour les 13-18 ans, est à la fois un support d'information et d'éducation thérapeutique, pour aider les adolescents souffrant de migraine ou de céphalées de tension. A l'aide de nombreuses illustrations, il répond aux principales questions des adolescents et de leur entourage, les rassure et lutte contre les idées fausses.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Autosoins | Maladies neurologiques

Disponibilité : Accès au document

Je me sens bien quand... Photo-expression sur le thème de la santé et du bien-être

Photo-expression, CLPS CT, 2013

Ce photo-expression offre une approche globale de la santé pour travailler les représentations liées au bien-être, à qu'est-ce que c'est qu'être en santé et les déterminants qui l'influence : le style de vie personnel, les facteurs biologiques, les réseaux sociaux et communautaires, le milieu professionnel, culturel, environnemental et socio-économique.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Gestion des émotions

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86

Jeunes et alimentation. Un dossier Photolangage pour penser ce que manger veut dire

Photo-expression, Chronique Sociale, 2012

Ce photolangage permet de travailler avec les jeunes sur trois axes éducatifs principaux : penser sa pratique alimentaire et comprendre celle des autres, mieux comprendre en quoi la transformation de son corps modifie son rapport à l'alimentation et en identifier les éléments les plus structurants.

Mot(s) clés : Alimentation | Appropriation de la maladie

Disponibilité : 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87

Jeunes, prises de risques et conduites addictives. Des expériences à comprendre pour se construire

Photo-expression, Chronique Sociale, 2016

Cet outil permet d'engager avec les jeunes un travail d'éducation pour la santé autour des conduites addictives et des prises de risques. Basé sur une approche expérientielle, qui donne toute sa place au vécu des personnes et à l'écoute bienveillante, il offre aux adolescents une possibilité d'expression personnelle en facilitant la prise de conscience, la réflexion et l'écoute.

Mot(s) clés : Addictions | Appropriation de la maladie

Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 87

Journal pour gérer ma colère. Des activités pour modifier les comportements colériques et déplacés

Livret d'activités, Editions La boîte à livres, 2014

Ce livre propose 37 activités pour identifier les sources de la colère, la gérer de façon constructive, avoir une bonne écoute et communiquer clairement ses besoins, savoir identifier les ressources et demander de l'aide et trouver la sérénité au quotidien.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Gestion des émotions

Disponibilité : 33, 47, 64

Journal pour gérer mon stress. Mieux vivre dans le moment présent

Livret d'activités, Editions La boîte à livres, 2009

Un guide de 37 activités pour aider les adolescents à gérer leur stress : identifier les sources de stress, savoir différencier bon et mauvais stress, trouver un équilibre dans sa vie, savoir s'aménager des moments de calme, découvrir des techniques simples pour mieux vivre le moment présent...

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Gestion des émotions

Disponibilité : 24, 33, 47

Julie et le psoriasis

Web série, Association France Psoriasis, 2016

Dans cette websérie destinés aux adolescents, découvrez les aventures de Julie, atteinte de psoriasis. Au fil des cinq épisodes, inspirés des codes que les jeunes connaissent et apprécient, l'internaute est immergé dans le quotidien de Julie, « une ado qui a du pso », et découvre différents aspects de sa vie avec la maladie.

Mot(s) clés : Maladies dermatologiques

Disponibilité : Accès au site

L'air malin

Mallette, Ireps Lorraine, 2012

Cet outil permet de mener un travail éducatif sur l'importance de l'air intérieur, en adoptant une approche globale et positive de la santé. Grâce à son aspect ludique, ce coffret pédagogique peut également être une porte d'entrée pour d'autres sujets tel que : l'hygiène de son logement et de sa personne, le tabagisme, les allergies...

Mot(s) clés : Allergies | Hygiène | Maladies respiratoires

Disponibilité : 23, 24, 33, 40, 47, 64

L'expression des besoins

Mallette, FCPPF, 2012

Réalisé en complément du "Langage des émotions", il peut être utilisé seul ou avec ce dernier. L'objectif de ce support est de stimuler la réflexion autour du besoin (ce que c'est, si c'est un besoin ou un désir, comment les concilier avec ceux des autres, établir une classification des besoins...) et distinguer les stratégies mises en place afin de les satisfaire.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86

L'obésité des jeunes. Faut qu'on en parle

Vidéo, Canopé Académie de Besançon, 2014

Composé de 200 vidéos de 1 à 3 minutes, ce dvd présente les témoignages de jeunes en surpoids, de leurs parents et de leurs frères et sœurs. Il contient également des interviews de professionnels de la prise en charge de l'obésité infantile (médecins, infirmières, diététiciennes, psychologues, enseignants en éducation physique adaptée).

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Obésité

Disponibilité : 16, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86 |Accéder au site

La quête des tribus. Prévention de l'usage simple et/ou nocif du tabac, du cannabis et de l'alcool chez les 13-25 ans

Jeu, CODES Doubs, 2005

Ce jeu en équipe porte sur la prévention de l'usage de tabac, alcool et cannabis. Les participants sont répartis en 3 tribus, vont aller de la case "Usage problématique" à la case "Equilibre" en affrontant des épreuves. L'utilisation et le niveau de ce jeu sont modulables en fonction des objectifs des professionnels qui le mettent en place.

Mot(s) clés : Addictions

Disponibilité : 23, 33, 40, 64, 86, 87

Le don, la greffe et moi...

Vidéo, Agence de la biomédecine, 2007

Ce DVD-ROM compulse des témoignages, les spots radios, les visuels, etc. Le livret pédagogique est destiné aux professionnels qui souhaitent engager une réflexion avec les jeunes sur ce sujet. Il propose des pistes pédagogiques et une trame pour animer un débat. Le site www.ledonlagreffeetmoi.com est un complément au DVD-ROM.

Mot(s) clés : Don d'organes

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64

Le Flexaminator

Jeu, SPF Emploi Travail et Concertation sociale, 2016

Dans ce jeu développé pour les jeunes de 16 à 18 ans, le héros "Flexaminator" combat les troubles musculo-squelettiques. Il a pour objectifs d'informer et de sensibiliser sur les TMS, d'apprendre à reconnaître des situations où le risque d'en développer est élevé, de motiver et de stimuler l'adoption des bonnes postures, gestes, et techniques.

Mot(s) clés : Autosoins | Maladies musculo-squeletiques

Disponibilité : Accès au document

Le langage des émotions

Mallette, FCPPF, 2012

Cet outil est construit autour de 60 cartes qui représentent, au travers d'un petit personnage, chacune des émotions. Chaque carte est imprimée recto-verso, un côté au féminin, un côté au masculin, pour souligner l'égalité de genre dans le vécu des émotions. A travers diverses mises en situation, le jeu permet de découvrir les émotions et les mots pour les nommer.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87

Le mal-être. Des jeunes dans tous leurs états. Addictions, suicide, viol.

Vidéo, Educagri, 2011

Ce DVD sert de support aux actions de prévention sur les situations de "mal-être ". Il présente 4 courts métrages favorisant le dialogue. Il peut être utilisé dans sa totalité ou par séquence. Il contribue à favoriser l'acquisition de connaissances sur les souffrances vécues, les comportements de consommation et les comportements à risque des jeunes.

Mot(s) clés : Addictions | Troubles psychiques

Disponibilité : 16, 19, 47, 64, 87

Le puzzle de santé. Le chemin d'Eli

Mallette, Ireps Pays de la Loire, 2010

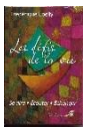
Composé de 2 jeux conçus pour être utilisés dans le cadre de séances collectives d'éducation thérapeutique du patient, ils s'adressent à un public atteint d'une pathologie chronique. L'objectif est de faire émerger les idées et solutions pour aider les patients à s'inscrire dans un processus de changement.

Mot(s) clés : Allergies | Appropriation de la maladie | Autosoins | Maladies respiratoires | Suivi du patient

Disponibilité : 17, 19, 24, 33, 40, 47, 64, 79

Les défis de la vie. Se dire, écouter, échanger

Jeu, Le Souffle d'Or, 2016



Ce jeu ouvre le dialogue, développe la parole et l'écoute, intensifie le lien entre les joueurs (2 à 6 joueurs). Au fil des questions, chacun s'exprime autour d'un thème commun, partage ses expériences de vie, ses rêves. Un temps de partage et d'écoute pour explorer nos différences et s'enrichir.

Mot(s) clés : Gestion des émotions | Sociabilisation

Disponibilité : 40

Mocumutation

Cette application interactive s'adresse aux patients adolescents et adultes atteints de mucoviscidose, ainsi que leurs proches. L'objectif est de les aider à comprendre d'une part, ce qu'est la mucoviscidose, les mutations génétiques et leurs conséquences, et d'autre part, les implications des mutations dans le choix des traitements.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Maladies génétiques

Disponibilité : Accès à l'application

Parcours D-Stress

Jeu, Union Nationale des Mutualités Socialistes, 2002

Prévu pour un groupe de 4 à 12 joueurs, l'objectif de ce jeu est de sensibiliser à la problématique du stress. Il permet d'ouvrir la discussion sur ses causes et ses conséquences, et d'éclairer sur la manière dont chacun y fait face et trouve ses solutions.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 16, 17, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 86

Parler de maladie et de handicap, t'es pas cap !

Vidéo, Educagri Edition, 2006

Ce DVD propose des histoires choisis par des jeunes sur les thèmes du handicap et de la maladie dans le cadre d'un projet de lutte contre les discriminations. Il a pour but de contribuer à changer les regards portés sur les personnes malades ou handicapées. Il aborde notamment le cancer, le handicap moteur, le don d'organes à travers divers témoignages...

Mot(s) clés : Cancers | Don d'organes | Maladies respiratoires | Sociabilisation

Disponibilité : 16, 19, 23, 87

Parties de vie

Jeu, Centre social La Moisson, 2012

Cet outil pédagogique et ludique basé sur l'échange et le débat, conçu sous forme de jeu de plateau, propose 300 dilemmes. Il amène les participants à réfléchir aux alternatives possibles et à choisir des solutions face à une situation. Il permet de développer l'empathie, de reformuler, se situer et décider de la meilleure des issues.

Mot(s) clés : Résolution de problème | Sociabilisation

Disponibilité : 16, 33

Performance et santé. De l'image aux mots

Photo-expression, Ireps Rhône-Alpes, 2016

Composé de 68 photographies couleurs, cet outil permet d'engager un travail sur les représentations avec des adolescents et des jeunes sur la performance et la santé. Le guide d'animation propose une première partie de repères théoriques, une deuxième partie de présentation et d'utilisation de l'outil et une dernière partie de ressources.

Mot(s) clés : Activité physique | Addictions

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64, 86, 87

Photo-santé

Photo-expression, CRAM Nord Picardie, 2001

Cet outil permet l'expression libre des représentations des participants. Les thèmes qui peuvent être abordés sont la santé en général (physique ou psychologique), la dépendance et la notion de plaisir, la relation à l'autre, la solitude... Le guide précise les objectifs, le rôle de l'animateur et donne des conseils pratiques.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie

Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 87

Photo-alimentation

Photo-expression, CODES Charente-Maritime, 2005

Ce support d'animation est destiné à des actions d'éducation nutritionnelle. Il permet de faciliter la mise en mots des représentations liées à l'alimentation et permet de prendre conscience des positionnements personnels et de les travailler. Il s'utilise avec des adultes et jeunes adultes.

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 16, 17, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87

Photo-expression. Thématique Vie sociale

Photo-expression, Plateforme ETP Alsace, 2018

Conçu spécifiquement pour l'éducation thérapeutique du patient, il permet de favoriser l'expression des patients et de leur entourage sur l'impact de la maladie sur la vie sociale : représentations, vécu, gestion de la maladie, adaptation, qualité de vie, loisirs, relations, insertion sociale, projet de vie…

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Sociabilisation

Disponibilité : 24, 33, 40, 47 | Accéder au document

Photo-outils : vade-mecum. Outil pédagogique à destination des praticiens et formateurs en éducation du patient

Photo-expression, CARSAT Nord Picardie, 2013

Ce support sert à l'animation de séances d'éducation thérapeutique pour explorer avec les patients le vécu de leur maladie chronique et leur rapport au temps, développer la communication grâce à une participation active, faire émerger les représentations liées à l'expérience, au vécu, aux savoirs, à la connaissance... de sa pathologie.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie

Disponibilité : 40, 64

Photos aliments

Photo-expression, Nathan, 2011

Cet imagier constitue une banque d'images organisée en trois thèmes de 35 photos : les fruits, les légumes et les autres aliments (viandes, poissons et aliments de base). Il est composé de 105 photographies en couleur qui permettent de réaliser un travail autour des aliments (reconnaitre, découvrir, observer, nommer, classifier…).

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 33, 47, 64, 79

Renaloo - La–ville du Rein

Serious Games, Association Renaloo, 2017

La « ville du rein » a été construite pour que les personnes concernées par l'insuffisance rénale au stade de la suppléance (nécessitant une dialyse ou une greffe) puissent avoir une information de qualité, co-construite avec des experts et qu'elles puissent mieux comprendre et choisir leur parcours de soins.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Maladies rénales

Disponibilité : Accès au site

Rififi à Daisy Town

Serious Games, Fédération Française des Diabétiques, 2016

Ce jeu a pour but de sensibiliser au diabète de type 2, à ses différents facteurs de risque et aux moyens de prévention existants.
https://w ww.federationdesdiabetiques.org/information/diabete/serious-game

Mot(s) clés : Diabète

Disponibilité : Accéder au jeu

Santé très facile

Site internet, Association Trisomie 21, s.d.

Ce site internet est destiné aux personnes handicapées mentales et a pour objectif de les accompagner dans leurs démarches médicales et de les aider à bien s'occuper de leur santé. Le site propose notamment en téléchargement un carnet de suivi médical personnalisé.

Mot(s) clés : Suivi du patient

Disponibilité : Accès au site

Sociab'quizz : les habiletés sociales en questions

Jeu, Valorémis, 2013

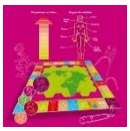
Conçu pour l'animation de groupes thérapeutiques auprès de patients présentant un diagnostic de Trouble du Spectre Autistique, Trouble Envahissant du Développement, une anxiété sociale, ou phobie sociale. Il invite aux jeux de rôle, à la résolution de problèmes, à faire preuve de créativité, d'imagination, de manière ludique.

Mot(s) clés : Sociabilisation | Troubles psychiques

Disponibilité : 19, 24, 33, 40, 47, 64

Tabakitaba

Jeu, Association Imp-Actes, 2010



Destiné à un public de plus de 10 ans, l'outil a pour objectif de sensibiliser les joueurs aux questions que pose le tabac : la production, la consommation, les différents acteurs impliqués et les enjeux économiques et politiques sous-jacents.

Mot(s) clés : Addictions

Disponibilité : 16, 19, 23, 24, 33, 87

Adultes (18-55 ans)

Activator

Jeu, IPCEM, s.d.

Cet outil permet au patient, avec l'aide du soignant, d'identifier les avantages et les freins qu'il entrevoit à la pratique d'une activité physique et de concevoir une stratégie permettant de débuter, reprendre, maintenir une activité physique.

Mot(s) clés : Activité physique | Suivi du patient
Disponibilité : 79

Alimentation Atout prix

Classeur, Santé publique France (Inpes), s.d.

Ce classeur est conçu pour servir de support pédagogique envers les populations démunies. L'outil est ensuite construit autour de trois grands axes de l'acte alimentaire : acheter, préparer, manger. Chaque chapitre est composé de quatre types de fiches ayant des objectifs différents.

Mot(s) clés : Alimentation
Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87 | Accéder au document

Art-langage : bien être, mal-être

Photo-expression, CRES Languedoc Roussillon, sd.

Cet outil réalisé à partir de reproductions d'œuvres d'art, favorise l'expression des représentations. Cet outil permet de s'exprimer sur le bien-être et le mal-être, d'échanger avec d'autres personnes sur ce sujet. Il peut faire prendre conscience de ses ressources personnelles et permet d'initier une réflexion sur les pistes d'amélioration à développer.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Troubles psychiques
Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 33, 47, 64, 87

Asthm'activ

Application, CPAM, 2018

Une appli de l'Assurance Maladie, destinée aux personnes asthmatiques, qui les aide à mieux gérer l'asthme au quotidien : en étant à l'écoute de vos symptômes, en vous aidant à mieux prendre et comprendre votre traitement, en vous apportant des connaissances essentielles sur la maladie, etc.

Mot(s) clés : Autosoins | Maladies respiratoires
Disponibilité : Accès à l'application

Asthmaclic

Serious Games, Association Asthme & Allergies, 2014

Un serious game à destination des personnes atteintes d'asthme visant à les rendre autonomes dans la gestion de leur pathologie chronique.
http://asthmaclic.fr/

Mot(s) clés : Autosoins | Maladies respiratoires
Disponibilité : Accès au site

Asthme : le vivre au quotidien

Cd-Rom, GEPA, 2002

Les modules proposés permettent de : comprendre le fonctionnement de l'appareil respiratoire et les altérations suscitées par l'asthme, adapter son environnement et sa conduite pour éviter les crises, traiter des aspects psychologiques, adapter ses capacités, connaître les traitements, gérer une crise d'asthme ...

Mot(s) clés : Autosoins | Maladies respiratoires

Disponibilité : 33

Au-delà des apparences. Etre bien dans sa peau, être bien avec les autres

Mallette, PRECOM, 2017

L'objectif de ce kit est de mettre à disposition tout ce dont un professionnel a besoin pour organiser un atelier unique de 45 à 60 minutes sur la confiance corporelle. L'atelier aborde l'influence des médias, la pression des pairs et des stratégies pour promouvoir l'image corporelle et l'estime de soi.

Mot(s) clés : Sociabilisation

Disponibilité : 16, 17, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79 |Accéder au document

Battle des émotions

Jeu, Crips Ile de France, 2012

Ce jeu propose aux participants de mimer des émotions primaires ou secondaires. Son objectif est d'apprendre à identifier les émotions pour mieux les gérer. Il s'adresse en priorité à un public d'adolescents, de jeunes adultes pour leur permettre de développer leurs compétences personnelles et relationnelles.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64 |Accéder au document

Bien-être ou stress au travail : à vous de choisir

Vidéo, SPF Emploi Travail et Concertation sociale, sd.

Ce DVD de 12 min met en scène des salariés en situation professionnelle de stress. Trois thèmes principaux sont abordés : la problématique et la notion de stress ; les coûts du stress pour le travailleur et pour l'entreprise ; quelques idées fausses qui circulent couramment sur le stress.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 19, 33, 64, 86, 87

Cannabis et risques : questions de conscience ?

Jeu, Valorémis, 2013

La dépendance, le conformisme, l'expérience, l'autonomie, l'image de soi sont autant de sujets abordés par les 90 questions ouvertes proposées aux jeunes participants. Pour les professionnels en situation éducative, cet outil de médiation permet d'aborder de manière vivante et ludique les comportements à risque en matière de consommation du cannabis.

Mot(s) clés : Addictions

Disponibilité : 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 87

Colorcards Emotions

Photo-expression, Speechmark Publishing, 2013

Cet outil se compose de photographies couleur cartonnées, qui illustrent diverses situations émotionnelles, agréables ou difficiles. Il permet de développer avec un large public (enfants, adultes, personnes âgées...) la compréhension visuelle et verbale des émotions et des sentiments et de stimuler la discussion.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 24, 33, 47, 64

Colorcards –photos Produits alimentaires

Photo-expression, Speechmark Publishing, 2004 et 2010

Composé de 96 cartes photos en couleurs, cette série de cartes peut être utilisée dans le cadre d'atelier d'éducation nutritionnelle : travail autour des groupes d'aliments, construction de repas équilibré, découverte des aliments, partage sur les habitudes alimentaires…

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64 [un autre imagier-photo disponible à l'antenne 79]

Comment appréhender l'impact de l'hygiène corporelle dans sa vie ? En 5 séquences d'animation auprès d'adultes

Classeur, CODES Sarthe, 2010

Cet outil a pour objectif d'accompagner un public adulte en faisant émerger ses représentations, suscitant une réflexion sur les normes sociales de l'hygiène, travaillant la relation aux autres et l'image de soi. Il propose des séquences pédagogiques, des outils d'animation, des repères théoriques, des pistes pour prolonger le programme.

Mot(s) clés : Hygiène

Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87

COMETE. Compétences psychosociales en Education du Patient. Outil permettant aux équipes soignantes de mieux prendre en compte la dimension psychosociale en éducation du patient

Mallette, CRES Provence-Alpes-Côte d'Azur, 2015

Conçu pour aider les équipes soignantes à développer le mieux-être de leur patient, cette mallette contient des activités, fiches méthodologiques et jeux de cartes qui favorisent l'appropriation de la maladie, l'identification et la résolution de problèmes, l'image de soi, les projets de vie / d'avenir, les émotions, l'entourage, les ressources et la confiance en soi.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie| Autosoins| Gestion des émotions| Relation soignant soigné| Sociabilisation| Suivi du patient

Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 87 | Accéder au document

Comprendre l'épilepsie. Modules interactifs

Site, Fondation Française pour la Recherche sur l'Epilepsie, 2015

3 modules interactifs sont proposés : un module pour les enfants épileptiques, un module pour l'entourage de personnes atteintes d'épilepsie, un module pour les adultes épileptiques. Chaque module propose d'apprendre à mieux connaître et donc mieux gérer l'épilepsie via des questions et des points succincts de spécialistes.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Autosoins | Maladies neurologiques

Disponibilité : Accès au site

Coup de grâce. Un jeu de société sur les déterminants sociaux de la santé
Jeu, Fernwood Books, 2007

Dans ce jeu de rôle, les participants créent des personnages au hasard des coups de dé et héritent de caractéristiques biologiques et sociales particulières. Les joueurs, en équipes, s'amusent tout en étant confrontés aux choses de la vie qui constituent des défis au maintien de la santé.
Mot(s) clés : Résolution de problème | Sociabilisation
Disponibilité : 33

Dixiludo® Jeu de conversation
Jeu, B. Schmitt, s.d.

L'objectif de ce jeu de plateau est d'être un support pour favoriser la conversation (comprendre et poser une question, savoir formuler une réponse, suivre et participer à une conversation). 6 thèmes de conversation à choisir parmi 20 thèmes. Pour chaque thème, trois niveaux de conversation sont proposés.
Mot(s) clés : Sociabilisation
Disponibilité : 17, 24, 33, 40, 47, 64, 86 | Accéder au site du jeu

Dixit
Jeu, Libellud, 2010

Créé par un pédopsychiatre, ce support de médiation du langage est destiné aux jeunes en difficulté (à partir de 10 ans). Il permet aux joueurs de mettre en œuvre leurs fonctions cognitives, imaginatives et symboliques et de développer des méthodes de construction de la pensée, en tenant compte de l'inter-relation et l'inter-subjectivité.
Mot(s) clés : Troubles psychiques | Sociabilisation
Disponibilité : 19, 33

EDAM : Education du patient dialysé à une alimentation meilleure. Dialgame
Mallette, AURAD, 2012

Cet outil éducatif est pensé pour l'apprentissage de l'adaptation de l'alimentation chez un patient hémodialysé. Il favorise l'apprentissage de l'alimentation des patients dialysés, a des contenus concertés, validés entre soignants/éducateurs, et structure une démarche éducative. Il peut être utilisé en individuel mais aussi de manière collective.
Mot(s) clés : Alimentation | Maladies rénales
Disponibilité : 33

Et si on parlait d'autre chose
Mallette, Ireps Pays de la Loire, 2011

Cet outil permet aux participants d'échanger sur le stress : les évènements de vie l'influant (santé, financier, social, familial, professionnel), son processus et les stratégies possibles pour y faire face. Le jeu se déroule autour d'un personnage choisi par l'animateur parmi les dix existants. A cela, s'ajoute des débats plus larges et des idées de petits bonheurs.
Mot(s) clés : Gestion des émotions | Résolution de problème
Disponibilité : 17, 24, 33, 40, 47, 64, 86

Fotobox

Photo-expression, Prolog, 2011

Cet outil, pour tout public, permet à l'intervenant de travailler tout ce qui concerne la nourriture et l'alimentation équilibrée. Il se compose de 4 boîtiers présentant des cartes de vraies photos d'aliments très visuels et numérotées (144 cartes au total).

Mot(s) clés : Alimentation
Disponibilité : 64

Gluciweb

Serious Games, Association Les Diablotines, s.d.

Cette plateforme de supports d'éducation pour les patients diabétiques propose deux jeux : Time out et L'affaire Birman. Destinés aux patients diabétiques traités par insuline, ils permettent de s'initier à la gestion de la pompe, à l'utilisation des capteurs de glucose et à la méthode de l'insulinothérapie fonctionnelle.

Mot(s) clés : Autosoins | Diabète
Disponibilité : accéder aux jeux

Hepat'oie, épate-moi !

Jeu, CHRU, 2014

Ce jeu de type « jeu de l'oie » (330 questions / réponses) est destiné à toutes les personnes concernées par les hépatites virales aussi bien patients que proches ou professionnels de santé et membres d'association de patients. Il a pour objectif de permettre l'acquisition des connaissances nécessaires à la gestion de la maladie.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Hépatites
Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64

Hilarein

Jeu, Ferriot Cric, 2013

Cet outil d'éducation thérapeutique est destiné aux patients atteints de maladie rénale chronique. Il a pour objectif de permettre aux patients de comprendre les termes médicaux, de se familiariser avec les symptômes, les examens, les traitements et les effets secondaires.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Maladies rénales
Disponibilité : 86

Histoires de Droits ?! Pour mieux connaître, comprendre et agir

Mallette, Psycom, 2014

Kit pédagogique sur les droits en santé mentale. Ce kit pédagogique a pour objectif de vous aider à dialoguer en groupe ou à deux sur les enjeux des droits en psychiatrie. Trois dimensions sont abordées : les droits fondamentaux, les droits dans la société, les droits dans le soin.

Mot(s) clés : Troubles psychiques | Relation soignant soigné
Disponibilité : 33, 40, 47, 64, 87

HostoQuiz

Jeu, FNAIR, 2010

HostoQuiz permet de faire le tour des droits des usagers du système de santé de manière ludique. Ce jeu reprend les droits présentés dans la " Charte de la personne hospitalisée " regroupés en 5 catégories de cartes de couleurs différentes : soins, choix, respect, info, avis et réclamations.

Mot(s) clés : Relation soignant soigné

Disponibilité : 17, 33

Image des corps. Corps en mouvement, corps en parole, corps en création

Guide, Ireps Languedoc Roussillon, 2013

Dans notre société, la minceur et le contrôle de soi sont valorisés (médias, représentations collectives…). L'outil s'adresse aux professionnels travaillant avec des groupes de jeunes de 12 à 25 ans. Il permet de développer la capacité des jeunes à analyser la pression sociale à laquelle ils sont soumis concernant leur image corporelle.

Mot(s) clés : Sociabilisation

Disponibilité : 16, 17, 24, 33, 40, 47, 64 | Accès au document

Imagémoi Animaux

Photo-expression, Edusanté, 2015

Cet imagier présente de belles photos d'animaux domestiques, sauvages, aquatiques... représentés dans différents milieux. Il permet de travailler en séance collective ou individuelle et avec une approche différente, les représentations, favoriser la parole et l'échange... dans le cadre d'ateliers.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie

Disponibilité : 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79

Imagémoi Chemins

Photo-expression, Edusanté, 2015

Cet outil, composé de cartes images représentant différents types de chemins, permet de favoriser la prise de parole des membres d'un groupe au cours d'un atelier en ETP. Il permet, de favoriser la mise en place d'un climat de confiance, la prise de parole et la cohésion du groupe, de rechercher des représentations, réaliser un feed-back sur le ressenti, etc.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie

Disponibilité : 19, 33, 47, 64

Imagine

Photo-expression, AMPTA, 2004

Cet outil permet d'interroger les représentations sur les conduites à risque. Il peut être utilisé dans le domaine de la prévention ou de la formation pour un travail de communication en groupe ou une expression personnelle.

Mot(s) clés : Addictions | Appropriation de la maladie

Disponibilité : 16, 33, 40, 64, 86

J'arrête de fumer. Série Pour comprendre

Vidéo, Santé Publique France, 2016

Ce Dvd contient 4 vidéos animées simples à comprendre, conçues pour être accessibles à tous. Chaque vidéo aborde un sujet précis et explique de façon pédagogique : pourquoi arrêter de fumer ? Comment y arriver ? Et les aides disponibles. Elles prennent en compte les différentes étapes du processus qui mène à l'arrêt du tabac et donnent des conseils concrets.

Mot(s) clés : Addictions

Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87

Je me sens bien quand... Photo-expression sur le thème de la santé et du bien-être

Photo-expression, CLPS CT, 2013

Ce photo-expression offre une approche globale de la santé pour travailler les représentations liées au bien-être, à qu'est-ce que c'est qu'être en santé et les déterminants qui l'influence : le style de vie personnel, les facteurs biologiques, les réseaux sociaux et communautaires, le milieu professionnel, culturel, environnemental et socio-économique.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Gestion des émotions

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86

Jeu de Lois

Jeu, ADES du Rhône, 2015

Cet outil est destiné aux personnes adultes ou parents d'un enfant avec un handicap ou une maladie chronique (professionnels et/ou personnes concernées). Il a pour objectifs de permettre une information précise sur les droits et démarches administratives liées à la santé des patients atteints d'une maladie chronique.

Mot(s) clés : Relation soignant soigné

Disponibilité : 33, 79

Jeunes et alimentation. Un dossier Photolangage pour penser ce que manger veut dire

Photo-expression, Chronique Sociale, 2012

Ce photolangage permet de travailler avec les jeunes sur trois axes éducatifs principaux : penser sa pratique alimentaire et comprendre celle des autres, mieux comprendre en quoi la transformation de son corps modifie son rapport à l'alimentation et en identifier les éléments les plus structurants.

Mot(s) clés : Alimentation | Appropriation de la maladie

Disponibilité : 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87

Jeunes, prises de risques et conduites addictives. Des expériences à comprendre pour se construire

Photo-expression, Chroniques Sociales, 2016

Cet outil permet d'engager avec les jeunes adultes un travail d'éducation pour la santé autour des conduites addictives et des prises de risques. Donnant toute sa place au vécu des personnes et à l'écoute bienveillante, il offre aux adolescents une possibilité d'expression personnelle en facilitant la prise de conscience, la réflexion et l'écoute.

Mot(s) clés : Addictions | Appropriation de la maladie

Disponibilité : 16, 17, 23, 24, 33, 40, 47, 64

Jouons à bien manger

Jeu, Clinique Pasteur, 2011

Conçu pour les patients diabétiques et leur entourage, ce jeu de cartes vise à renforcer les connaissances en nutrition afin d'améliorer l'observance diététique dans la vie quotidienne. Deux axes principaux : classement par familles d'aliments (du moins sucré au plus sucré ou du moins gras au plus gras) et composition d'un repas équilibré.

Mot(s) clés : Alimentation | Diabète

Disponibilité : 16, 40, 47, 64, 79, 86, 87

L'air malin

Mallette, Ireps Lorraine, 2012

Cet outil permet de mener un travail éducatif adapté sur l'importance de l'air intérieur, en adoptant une approche globale et positive de la santé des personnes. Grâce à son aspect ludique, ce coffret pédagogique peut également être une porte d'entrée pour d'autres sujets tel que : l'hygiène de son logement et de sa personne, le tabagisme, les allergies...

Mot(s) clés : Addictions | Allergies | Hygiène | Maladies respiratoires

Disponibilité : 23, 24, 33, 40, 47, 64

L'expression des besoins

Mallette, FCPPF, 2012

Réalisé en complément du "Langage des émotions", il peut être utilisé seul ou avec ce dernier. L'objectif de ce support est de stimuler la réflexion autour du besoin (ce que c'est, si c'est un besoin ou un désir, comment les concilier avec ceux des autres, établir une classification des besoins...) et distinguer les stratégies mises en place afin de les satisfaire.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86

La dialyse, où, quand, comment ?

Vidéo, La Ligue Rein & Santé, 2011

Composé de trois parties, ce DVD explique le déroulement des soins au sein d'une unité de dialyse médicalisée et d'une antenne d'autodialyse assistée, la dialyse péritonéale à domicile.

Mot(s) clés : Maladies rénales

Disponibilité : 24, 40, 47, 64

La quête des tribus. Prévention de l'usage simple et/ou nocif du tabac, du cannabis et de l'alcool chez les 13-25 ans

Jeu, CODES Doubs, 2005

Ce jeu en équipe porte sur la prévention de l'usage de tabac, alcool et cannabis. Les participants sont répartis en 3 tribus vont aller de la case "Usage problématique" à la case "Equilibre" en affrontant des épreuves. L'utilisation et le niveau de ce jeu sont modulables en fonction des objectifs des professionnels qui le mettent en place.

Mot(s) clés : Addictions

Disponibilité : 23, 33, 40, 64, 86, 87

La roue des émotions – Version adulte

Mallette, L'autrement dit, 2015

Kit composé de 3 niveaux de roue en décalage. La plus petite et point de départ permet de verbaliser son humeur du moment. La seconde fait correspondre son émotion et la troisième propose de trouver le besoin sous-jacent et ainsi trouver le moyen de combler ce besoin de manière à adapter son comportement et à se sentir dans un mieux-être.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64, 86

La santé c'est aussi...

Mallette, Culture et Santé Asbl, 2012

L'outil "La santé c'est aussi" vise ainsi à promouvoir la santé dans une approche globale et positive. Il permet d'appréhender la santé autrement, de prendre conscience de l'impact des déterminants, de partager ses représentations autour de la santé, de réfléchir et de définir des priorités d'actions, de faire émerger des solutions, de poser un regard critique sur les inégalités de santé.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Résolution de problème

Disponibilité : 16, 17, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86 | Accéder au site

L'aventure sensorielle dans l'alimentation

Mallette, Ireps Pays de la Loire, 2013

Cette mallette, construite à partir des outils proposés sur le site dédié « L'Aventure Sensorielle dans l'Alimentation », permet d'aborder avec tout type de public l'alimentation au travers des 5 sens et du plaisir. Elle propose notamment un livret par sens comprenant un apport théorique ainsi qu'un apport technique d'ateliers à réaliser.

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 33, 40, 86 | Accéder au site

Le Câmino. Jeu de 72 cartes pour se recentrer et passer à l'action

Jeu, Le Souffle d'Or, 2010

Conçu pour aider au développement personnel et l'exploration de nouveaux horizons, ce jeu est partagé en 2 parties : 36 cartes-Verbes figurant des actions et 36 cartes-Ressources figurant des moyens ou des qualités. La combinaison de ces 2 cartes piochées amène à une réflexion personnelle ou d'ensemble et peut nourrir sa force ou son discernement.

Mot(s) clés : Résolution de problème

Disponibilité : 64

Le don, la greffe et moi...

Vidéo, Agence de la biomédecine, 2007

Ce DVD-ROM compulse des témoignages, les spots radios, les visuels, etc. Le livret pédagogique est destiné aux professionnels qui souhaitent engager une réflexion avec les jeunes sur ce sujet. Il propose des pistes pédagogiques et une trame pour animer un débat. Le site www.ledonlagreffeetmoi.com est un complément au DVD-ROM.

Mot(s) clés : Don d'organes

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64

Le guide pratique des personnes dialysées

Guide, FNAIR (Fédération Nationale d'Aide aux Insuffisants Rénaux), 2016

Ce guide présente toutes les informations utiles pour permettre de mieux vivre avec la maladie et pour faciliter les démarches. Les informations présentées portent à la fois sur les aspects médicaux (différentes modalités de traitement, alimentation…), sociaux (problèmes administratifs, droits ou prestations…), liés à la vie professionnelle et à la vie pratique.

Mot(s) clés : Maladies rénales

Disponibilité : Accès au document

Le langage des émotions

Mallette, FCPPF, 2012

Cet outil est construit autour de 60 cartes qui représentent, au travers d'un petit personnage, chacune des émotions. Chaque carte est imprimée recto-verso, un côté au féminin, un côté au masculin, pour souligner l'égalité de genre dans le vécu des émotions. A travers diverses mises en situation, le jeu permet de découvrir les émotions et les mots pour les nommer.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87

Le Perlipapotte

Jeu, Le Souffle d'Or, 2009

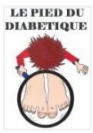
Ce support est un jeu relationnel pour se raconter les petites et grandes choses de la vie (joies, peines, doutes, rêves, croyance...). Il permet de réfléchir sur soi, de mettre en avant des besoins ou des manques, de faciliter la communication au travers des questions :"De quoi as-tu besoin ?", "Quel est le meilleur moment de la journée ? »…

Mot(s) clés : Gestion des émotions | Sociabilisation

Disponibilité : 16, 19, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 87

Le pied du diabétique

Photo-expression, IREPS Poitou-Charentes, 2010



Cet outil, sous forme de photo-expression, permet de susciter la réflexion sur les comportements à adopter et à éviter face aux conséquences potentielles d'un diabète non équilibré. Il s'adresse à toutes personnes atteintes de diabète qui souhaitent des informations sur l'hygiène des pieds.

Mot(s) clés : Hygiène | Diabète

Disponibilité : 16, 17, 86

Le puzzle de santé. Le chemin d'Eli

Mallette, Ireps Pays de la Loire, 2010

Composé de 2 jeux conçus pour être utilisés dans le cadre de séances collectives d'éducation thérapeutique du patient, ils s'adressent à un public atteint d'une pathologie chronique. L'objectif est de faire émerger les idées et solutions pour aider les patients à s'inscrire dans un processus de changement.

Mot(s) clés : Allergies | Appropriation de la maladie | Autosoins | Maladies respiratoires | Suivi du patient

Disponibilité : 17, 19, 24, 33, 40, 47, 64, 79

L'éducation thérapeutique du patient diabétique

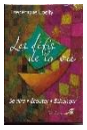
Vidéo, Clinique Pasteur, 2013

Ce DVD propose 7 films d'animation, en image de synthèse, pour aborder les principales notions permettant aux patients diabétiques de type 2 d'approfondir leur connaissance de la maladie.

Mot(s) clés : Diabète
Disponibilité : 16, 19, 24, 33, 40, 47, 64

Les défis de la vie. Se dire, écouter, échanger

Jeu, Le Souffle d'Or, 2016

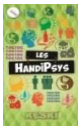


Ce jeu ouvre le dialogue, développe la parole et l'écoute, intensifie le lien entre les joueurs (2 à 6 joueurs). Au fil des questions, chacun s'exprime autour d'un thème commun, partage ses expériences de vie, ses rêves. Un temps de partage et d'écoute pour explorer nos différences et s'en enrichir.

Mot(s) clés : Gestion des émotions | Sociabilisation
Disponibilité : 40

Les handipsys

Jeu, Keski, 2016.



Ce jeu de cartes questions-réponses aborde les troubles psychiques : troubles bipolaires, troubles anxieux, schizophrénie, dépression, addictions, troubles sévères de la personnalité. Il permet de tester ses connaissances, de prendre conscience de leurs impacts au quotidien et en situation professionnelle pour faciliter la relation.

Mot(s) clés : Sociabilisation | Troubles psychiques
Disponibilité : 17

Les mots du diabète

Vidéo, CoDES des Yvelines, sd.

Ce film présente des témoignages de personnes diabétiques, de l'entourage familial, des professionnels de santé. Ils s'expriment sur le diabète de type 2 autour de 5 thèmes : la découverte de la maladie, le vécu du diabète et du traitement au quotidien, l'alimentation, le suivi et la relation avec les professionnels et l'activité physique.

Mot(s) clés : Diabète
Disponibilité : 17, 24, 33, 40, 47, 79

Mocumutation

Édusanté, 2015

Cette application interactive s'adresse aux patients adolescents et adultes atteints de mucoviscidose, ainsi que leurs proches. L'objectif est de les aider à comprendre d'une part, ce qu'est la mucoviscidose, les mutations génétiques et leurs conséquences, et d'autre part, les implications des mutations dans le choix des traitements.

Mot(s) clés : Maladies génétiques
Disponibilité : Accès au site

Magnet santé

Mallette, CRES Provence-Alpes-Côte d'Azur, 2010

Cet outil permet de sensibiliser et informer le public migrant et/ou en cours d'alphabétisation à des questions de santé, notamment de prévention des cancers évitables. Il comprend des silhouettes homme et femme, planches anatomiques, magnets illustrés à apposer sur les silhouettes.

Mot(s) clés : Activité physique | Alimentation | Cancers | Hygiène

Disponibilité : 33, 86

Mieux travailler ensemble

Jeu, Le Souffle d'Or, 2014

Jeu de cartes destiné à faciliter la communication dans les cas de mésentente et de conflit. Il s'adresse aux professionnels de l'accompagnement devant aider à trouver des solutions pour sortir des conflits et retrouver la qualité de vie au travail. En associant le mot et l'image, les participants expriment leurs émotions, leurs ressentis et leur vécu en favorisant l'échange.

Mot(s) clés : Gestion des émotions | Résolution de problème

Disponibilité : 19, 33, 40, 64, 86, 87

Mieux travailler ensemble dans le secteur de la santé

Jeu, Le Souffle d'Or, 2016

En facilitant la communication et l'expression des ressentis, ce jeu de cartes permet d'identifier les situations difficiles et des solutions concrètes pour prévenir les risques psychosociaux et mieux travailler ensemble. Il peut être utilisé en groupe pour dénouer des tensions, mais aussi en solo, pour faire le point sur sa situation professionnelle.

Mot(s) clés : Gestion des émotions | Résolution de problème

Disponibilité : 19, 40, 86, 87

Mon panier repas

Jeu, CODES 63, Collectif Repas, 2010

Conçus pour des personnes en difficulté avec l'écrit, cet outil aborde la préparation de plats simples à base de fruits et légumes, afin que ce public accède à une information adaptée à sa situation concernant l'alimentation saine.

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 16, 19, 24, 40, 47, 64, 79, 86, 87

Parcours D-Stress

Jeu, Union Nationale des Mutualités Socialistes, 2002

Prévu pour un groupe de 4 à 12 joueurs, l'objectif de ce jeu est de sensibiliser à la problématique du stress. Il permet d'ouvrir la discussion sur ses causes et ses conséquences, et d'éclairer sur la manière dont chacun y fait face et trouve ses solutions.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 16, 17, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 86

Parole et art. Un photo-expression santé

Photo-expression, Ireps Pays de la Loire, 2011

Ce photo-expression a pour objectif de faciliter l'expression au sein d'un groupe de professionnels de santé sur leurs représentations de l'éducation thérapeutique du patient ou auprès des personnes atteintes de maladie chronique sur leurs représentations de la santé et de leur maladie.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie

Disponibilité : 16, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 87

Parties de vie

Jeu, Centre social La Moisson, 2012

Cet outil pédagogique et ludique basé sur l'échange et le débat, conçu sous forme de jeu de plateau, propose 300 dilemmes. Il amène les participants à réfléchir aux alternatives possibles et à choisir des solutions face à une situation. Il permet de développer l'empathie, de reformuler, se situer et décider de la meilleure des issues.

Mot(s) clés : Résolution de problème | Sociabilisation

Disponibilité : 16, 33

Performance et santé. De l'image aux mots

Photo-expression, Ireps Rhône-Alpes, 2016

Composé de 68 photographies couleurs, cet outil permet d'engager un travail sur les représentations avec des adolescents et des jeunes sur la performance et la santé. Le guide d'animation propose une première partie de repères théoriques, une deuxième partie de présentation et d'utilisation de l'outil et une dernière partie de ressources.

Mot(s) clés : Activité physique | Addictions

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64, 86, 87

Photo-santé

Photo-expression, CRAM Nord Picardie, 2001

Cet outil permet l'expression libre des représentations des participants. Les thèmes qui peuvent être abordés sont la santé en général (physique ou psychologique), la dépendance et la notion de plaisir, la relation à l'autre, la solitude... Le guide précise les objectifs, le rôle de l'animateur et donne des conseils pratiques.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie

Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 87

Photo-alimentation

Photo-expression, CODES Charente-Maritime, 2005

Ce support d'animation est destiné à des actions d'éducation nutritionnelle. Il permet de faciliter la mise en mots des représentations liées à l'alimentation et permet de prendre conscience des positionnements personnels et de les travailler. Il s'utilise avec des adultes et jeunes adultes.

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 16, 17, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87

Photo-expression. Thématique Vie sociale

Photo-expression, Plateforme ETP Alsace, 2018

Conçu spécifiquement pour l'éducation thérapeutique du patient, il permet de favoriser l'expression des patients et de leur entourage sur l'impact de la maladie sur la vie sociale : représentations, vécu, gestion de la maladie, adaptation, qualité de vie, loisirs, relations, insertion sociale, projet de vie...

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Sociabilisation

Disponibilité : 24, 33, 40, 47 | Accéder au document

Photolangage sur l'activité physique

Photo-expression, Réseau Santé diabète, 2012

Composé de 47 photographies en noir et blanc, l'outil permet à un groupe de faire émerger leurs représentations liées au thème de l'activité physique en lien avec une pathologie. L'expression de chacun et l'écoute attentive sont 2 dimensions complémentaires de l'outil.

Mot(s) clés : Activité physique | Appropriation de la maladie

Disponibilité : 24, 33, 47

Photo-outils : vade-mecum. Outil pédagogique à destination des praticiens et formateurs en éducation du patient

Photo-expression, CARSAT Nord Picardie, 2013

Ce support sert à l'animation de séances d'éducation thérapeutique pour explorer avec les patients le vécu de leur maladie chronique et leur rapport au temps, développer la communication grâce à une participation active, faire émerger les représentations liées à l'expérience, au vécu, aux savoirs, à la connaissance... de sa pathologie.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie

Disponibilité : 40, 64

Photos aliments

Photo-expression, Nathan, 2011

Cet imagier constitue une banque d'images organisée en trois thèmes de 35 photos : les fruits, les légumes et les autres aliments (viandes, poissons et aliments de base). Il est composé de 105 photographies en couleur qui permettent de réaliser un travail autour des aliments (reconnaitre, découvrir, observer, nommer, classifier…).

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 33, 47, 64, 79

Plein la tête. Jeu bingo de la santé mentale. Bien être, mal-être psychiques : jeu d'animation pour y réfléchir et parler en groupe

Jeu, Femmes Prévoyantes Socialistes, 2001

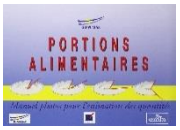
Ce jeu permet d'aborder la dimension psychique de la santé. Il a pour objectif de mettre des mots sur le bien-être et mal-être psychique ; susciter la réflexion personnelle et l'analyse des phénomènes psychiques dans une dimension collective et culturelle ; informer sur le stress, les médicaments, les thérapies ; faire la chasse aux idées reçues.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Troubles psychiques

Disponibilité : 23, 47

Portions alimentaires. Manuel-photos pour l'estimation des quantités

Photo-expression, Polytechnica, 2002



Ce manuel-photos se compose de photos d'aliments en différentes quantités afin d'évaluer les portions consommées. Une table de référence en fin de manuel permet de connaître le poids en grammes relatif à la portion choisie par la personne.

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 40

Quand le gant de toilette reste sec

Mallette, CIESP, 2017

Outil permettant d'aborder les différentes notions de l'hygiène : corporelle, vestimentaire, environnementale, alimentaire, domestique. Conçu pour être utilisé au sein des services de psychiatrie, il convient parfaitement à d'autres milieux. Ce support laisse une place importante au débat et à l'échange entre les participants et avec l'animateur.

Mot(s) clés : Hygiène | Suivi du patient

Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 87

Renaloo - La–ville du Rein

Serious Games, Association Renaloo, 2017

La « ville du rein » a été construite pour que les personnes concernées par l'insuffisance rénale au stade de la suppléance (nécessitant une dialyse ou une greffe) puissent avoir une information de qualité, co-construite avec des experts et qu'elles puissent mieux comprendre et choisir leur parcours de soins.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Maladies rénales

Disponibilité : Accès au site

Repas gras ou sucré ? A vous de jouer!

Jeu, Maison du diabète, s.d.

Le patient compose son menu à partir d'une centaine de cartes présentant des plats photographiés sous différentes portions, des aliments de base, des boissons ou produits gras et sucrés... Chaque carte présente au verso son équivalent de sucres lents, sucres rapides, graisses végétales et graisses animales, ainsi que son poids et sa valeur énergétique.

Mot(s) clés : Alimentation | Diabète

Disponibilité : 40

Rififi à Daisy Town

Serious Games, Fédération Française des Diabétiques, 2016

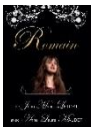
Ce jeu a pour but de sensibiliser au diabète de type 2, à ses différents facteurs de risque et aux moyens de prévention existants.
https://www.federationdesdiabetiques.org/information/diabete/serious-game

Mot(s) clés : Diabète

Disponibilité : Accéder au jeu

Romain

Vidéo, Amigo Bretagne, 2012



Cette pièce de théâtre raconte l'histoire de Romain à travers le journal intime d'une adolescente. Elle y raconte son premier amour : Romain, ses parents, leur histoire de couple, le lycée et les copains, l'hôpital, la mort et le don d'organes. Tout cela vu et ressenti par le cœur d'une adolescente pour laquelle une seule chose compte : son amour et le respect.

Mot(s) clés : Don d'organes

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64

Santé très facile

Site internet, Association Trisomie 21, s.d.

Ce site internet est destiné aux personnes handicapées mentales et a pour objectif de les accompagner dans leurs démarches médicales et de les aider à bien s'occuper de leur santé. Le site propose notamment en téléchargement un carnet de suivi médical personnalisé.

Mot(s) clés : Suivi du patient

Disponibilité : Accès au site

Si on en parlait ?

Mallette, Centre de référence maladies rares et mucoviscidose de Nantes, 2012

Utilisé lors d'entretien individuel, cet outil s'adresse aux patients adultes atteints de la mucoviscidose et leurs conjoints. Il permet de favoriser des échanges sur l'impact de la maladie dans les différents domaines de la vie quotidienne. Le professionnel endosse le rôle de médiateur.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Maladies génétiques

Disponibilité : 17, 40, 86 | Accéder au document

Super zaidan ! Soutien aux aidants familiaux

Jeu, MSA, 2013

Ce jeu de plateau a pour objectif de favoriser la prise de conscience du statut d'aidant, d'offrir un moment d'échange autour d'expériences d'aidants familiaux, d'amener à mieux comprendre l'importance de penser à soi en s'accordant des temps de repos lorsqu'on est aidant, mais aussi de permettre d'identifier les interlocuteurs à l'écoute.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Gestion des émotions | Résolution de problème

Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87

Tentations en rayons

Mallette, Cultures et Santé Asbl, 2012

Cet outil permet aux participants de comprendre les stratégies déployées au sein des supermarchés afin de séduire le consommateur et de l'inciter à acheter des produits auxquels il ne songeait pas. L'outil permet de poser un regard critique et de déconstruire certains mécanismes afin d'y résister.

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 17, 33, 40, 86 | Accès au site

Travail et relations humaines

Photo-expression, Chronique Sociale, 2013.

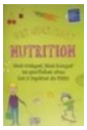
Cet outil permet à un groupe d'adultes de penser leur rapport au travail en explorant un des axes suivants : comprendre les évolutions en cours dans son environnement de travail ; se construire des repères pour mieux vivre ses relations professionnelles ; s'accomplir dans son travail.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Troubles psychiques

Disponibilité : 17, 23, 33, 47, 64, 86, 87

Vos questions nutrition. Bien manger, bien bouger au quotidien avec les 9 repères du PNNS

Vidéo, INPES, 2008.



Ce DVD reprend les 40 programmes courts diffusés en octobre et novembre 2007. Les différentes saynètes s'appuient sur une démarche pédagogique et informative, où la dimension de plaisir de l'alimentation reste au centre des dialogues pour montrer que « bien manger et bien bouger, c'est possible ! » au quotidien.

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 33, 47, 64, 79, 86, 87

Séniors (+ 55 ans)

100 fiches d'animation pour les personnes âgées
Guide, Elsevier Masson, 2015

Des fiches illustrées et pédagogiques présentant des techniques d'animation pour la personne âgée en institution ou à domicile. Dans la première partie sont développées les notions pour mettre en place une animation de qualité. Dans la deuxième partie, les fiches sont présentées par thème : prendre soin de soi, créer/se recréer et vivre ensemble.

Mot(s) clés : Relation soignant soigné | Sociabilisation
Disponibilité : 33

Animer des parcours de santé pour les personnes âgées
Guide, Dunod, 2013

Cet outil se présente comme un carnet de bord pour mettre en place et animer des séances de gymnastique et d'activité physique pour les personnes âgées. La majeure partie est consacrée à la description concrète et illustrée de 17 séances. Ces exercices visent à favoriser le bien-être, la détente tout en travaillant l'attention, l'équilibre, la prévention des chutes.

Mot(s) clés : Activité physique
Disponibilité : 17, 33, 40, 47, 64, 86, 87

Bonne journée, bonne santé
Mallette, Santé Publique France, 2016

Ce kit a pour objectif de fournir aux intervenants plusieurs supports pour engager un échange avec les personnes âgées, en entretien individuel ou en atelier collectif afin de favoriser l'acceptation et l'acquisition de comportements protecteurs.

Mot(s) clés : Activité physique | Alimentation | Sociabilisation
Disponibilité : 16, 17, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 87

Bouger, c'est bon pour ma santé. Les bienfaits de l'Activité Physique et Sportive pour les plus de 55 ans
Exposition, ARS Aquitaine, 2015

Cette exposition a été réalisée dans le cadre du Programme "Manger mieux, bouger plus en Aquitaine". Les sept panneaux destinés aux personnes de plus de 55 ans, rendent compte des bienfaits de la pratique d'une activité physique. Bouger, pourquoi ? Comment ? Je commence par quoi ? Comment être actif sans être sportif ?

Mot(s) clés : Activité physique
Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64, 87

Ça sert à quoi ?
Jeu, France Alzheimer Maine-et-Loire, 2011

Ce jeu de 52 cartes, à destination des personnes âgées, représente des images d'objets de la vie quotidienne avec comme objectifs de rappeler les savoir-faire, de réveiller les souvenirs et d'évoquer les compétences oubliées.

Mot(s) clés : Maladies neurologiques | Mémoire
Disponibilité : 17, 47

Colorcards Emotions

Photo-expression, Speechmark Publishing, 2013

Cet outil se compose de photographies couleur cartonnées, qui illustrent diverses situations émotionnelles, agréables ou difficiles. Il permet de développer avec un large public (enfants, adultes, personnes âgées...) la compréhension visuelle et verbale des émotions et des sentiments et de stimuler la discussion.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 24, 33, 47, 64

Colorcards –photos Produits alimentaires

Photo-expression, Speechmark Publishing, 2004 et 2010

Composé de 96 cartes photos en couleurs, cette série de cartes peut être utilisée dans le cadre d'atelier d'éducation nutritionnelle : travail autour des groupes d'aliments, construction de repas équilibré, découverte des aliments, partage sur les habitudes alimentaires…

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64 [un autre imagier-photo disponible à l'antenne 79]

Comment appréhender l'impact de l'hygiène corporelle dans sa vie ? En 5 séquences d'animation auprès d'adultes

Classeur, CODES Sarthe, 2010

Cet outil a pour objectif d'accompagner un public adulte en faisant émerger ses représentations, suscitant une réflexion sur les normes sociales de l'hygiène, travaillant la relation aux autres et l'image de soi. Il propose des séquences pédagogiques, des outils d'animation, des repères théoriques, des pistes pour prolonger le programme.

Mot(s) clés : Hygiène

Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87

Dixiludo® Jeu de conversation

Jeu, B. Schmitt, s.d.

L'objectif de ce jeu de plateau est d'être un support pour favoriser la conversation (comprendre et poser une question, savoir formuler une réponse, suivre et participer à une conversation). 6 thèmes de conversation à choisir parmi 20 thèmes. Pour chaque thème, trois niveaux de conversation sont proposés.

Mot(s) clés : Sociabilisation

Disponibilité : 17, 24, 33, 40, 47, 64, 86 | Accéder au site du jeu

Dixit

Jeu, Libellud, 2010

Créé par un pédopsychiatre, ce support de médiation du langage est destiné aux jeunes en difficulté (à partir de 10 ans). Il permet aux joueurs de mettre en œuvre leurs fonctions cognitives, imaginatives et symboliques et de développer des méthodes de construction de la pensée, en tenant compte de l'inter-relation et l'inter-subjectivité.

Mot(s) clés : Troubles psychiques | Sociabilisation

Disponibilité : 19, 33

Escapade. Stimulation cognitive de l'adulte

Jeu, Mot à Mot, 2008

Ce jeu de cartes reprend les principaux domaines stimulés lors de la rééducation orthophonique de patients atteints de la maladie d'Alzheimer et de syndrômes apparentés. Cinq activités, avec deux niveaux sont proposées : la mémoire, le raisonnement, les praxies, l'évocation verbale et l'accès au lexique.

Mot(s) clés : Maladies neurologiques | Mémoire | Suivi du patient

Disponibilité : 33

Fotobox

Photo-expression, Prolog, 2011

Cet outil, pour tout public, permet à l'intervenant de travailler tout ce qui concerne la nourriture et l'alimentation équilibrée. Il se compose de 4 boîtiers présentant des cartes de vraies photos d'aliments très visuels et numérotées (144 cartes au total).

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 64

Gym douce en position assise. 150 exercices pour les séniors, les personnes à mobilité réduite ou en rééducation

Livret d'activité, Editions Amphora, 2013

Les fiches sont classées en 4 quatre catégories selon qu'elles permettent d'améliorer la capacité respiratoire, la mobilité articulaire, le renforcement musculaire ou la souplesse. Les différentes zones du corps sollicitées sont ciblées et clairement identifiées. Chaque exercice est accompagné de quatre photos explicatives.

Mot(s) clés : Activité physique

Disponibilité : 33

Imagémoi Animaux

Photo-expression, Edusanté, 2015

Cet imagier présente de belles photos d'animaux domestiques, sauvages, aquatiques... représentés dans différents milieux. Il permet de travailler en séance collective ou individuelle et avec une approche différente, les représentations, favoriser la parole et l'échange... dans le cadre d'ateliers.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie

Disponibilité : 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79

Imagémoi Chemins

Photo-expression, Edusanté, 2015

Cet outil, composé de cartes images représentant différents types de chemins, permet de favoriser la prise de parole des membres d'un groupe au cours d'un atelier en ETP. Il permet, de favoriser la mise en place d'un climat de confiance, la prise de parole et la cohésion du groupe, de rechercher des représentations, réaliser un feed-back sur le ressenti, etc.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie

Disponibilité : 19, 33, 47, 64

Je me sens bien quand... Photo-expression sur le thème de la santé et du bien-être

Photo-expression, CLPS CT, 2013

Ce photo-expression offre une approche globale de la santé pour travailler les représentations liées au bien-être, à qu'est-ce que c'est qu'être en santé et les déterminants qui l'influence : le style de vie personnel, les facteurs biologiques, les réseaux sociaux et communautaires, le milieu professionnel, culturel, environnemental et socio-économique.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Gestion des émotions

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86

Jed Laîné®. 12h d'activités

Livret d'activité, Keski, 2012

Ce cahier d'activités, conçu pour les aidants en établissement ou à domicile, est un outil d'animation à destination des personnes âgées. Il propose 26 activités encourageant le dialogue, l'échange, la détente avec les personnes âgées et permet de stimuler leur mémoire, leurs connaissances, leur concentration, leur mobilité…

Mot(s) clés : Activité physique | Mémoire | Sociabilisation

Disponibilité : 40, 47, 64, 86

Jed Laîné®. Mieux vivre à domicile

Livret d'activité, Keski, 2010

Ce jeu de questions/réponses destiné aux aidants familiaux et professionnels a pour objectif d'enrichir les connaissances des personnes âgées dépendantes, réfléchir aux attitudes adaptées et se préparer aux impacts de l'évolution de la dépendance.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Résolution de problème

Disponibilité : 16, 17, 33, 47, 79, 86

L'air malin

Mallette, Ireps Lorraine, 2012

Cet outil permet de mener un travail éducatif adapté sur l'importance de l'air intérieur, en adoptant une approche globale et positive de la santé des personnes. Grâce à son aspect ludique, ce coffret pédagogique peut également être une porte d'entrée pour d'autres sujets tel que : l'hygiène de son logement et de sa personne, le tabagisme, les allergies...

Mot(s) clés : Addictions | Allergies | Hygiène | Maladies respiratoires

Disponibilité : 23, 24, 33, 40, 47, 64

L'expression des besoins

Mallette, FCPPF, 2012

Réalisé en complément du "Langage des émotions", il peut être utilisé seul ou avec ce dernier. L'objectif de ce support est de stimuler la réflexion autour du besoin (ce que c'est, si c'est un besoin ou un désir, comment les concilier avec ceux des autres, établir une classification des besoins...) et distinguer les stratégies mises en place afin de les satisfaire.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie

Disponibilité : 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86

La mémoire en éveil. Jeux de stimulation des mémoires

Guide, CODES Jura, 2006

Ce jeu est un ensemble de séances faisant appel aux différentes mémoires destiné à tous. La mémoire en éveil peut se jouer en individuel ou en collectif. Il permet de stimuler toutes les mémoires en s'entraînant avec des jeux adaptés ; d'acquérir des moyens de mémorisation ; de se divertir en pratiquant des jeux sélectionnés et variés…

Mot(s) clés : Mémoire

Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 87

L'aventure sensorielle dans l'alimentation

Mallette, Ireps Pays de la Loire, 2013

Cette mallette, construite à partir des outils proposés sur le site dédié « L'Aventure Sensorielle dans l'Alimentation », permet d'aborder avec tout type de public l'alimentation au travers des 5 sens et du plaisir. Elle propose notamment un livret par sens comprenant un apport théorique ainsi qu'un apport technique d'ateliers à réaliser.

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 33, 40, 86 | Accéder au site

Le langage des émotions

Mallette, FCPPF, 2012

Cet outil est construit autour de 60 cartes qui représentent, au travers d'un petit personnage, chacune des émotions. Chaque carte est imprimée recto-verso, un côté au féminin, un côté au masculin, pour souligner l'égalité de genre dans le vécu des émotions. A travers diverses mises en situation, le jeu permet de découvrir les émotions et les mots pour les nommer.

Mot(s) clés : Gestion des émotions

Disponibilité : 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87

Les ainés acteurs de leur santé

Mallette, IREPS Loraine, 2000

Cet outil pédagogique vise à promouvoir et renforcer, auprès des personnes âgées, des pratiques de santé globale et de responsabilité citoyenne. Quatre thématiques de santé sont traitées : l'alimentation, le bon usage du médicament, l'image de soi et la place citoyenne

Mot(s) clés : Alimentation | Autosoins | Sociabilisation

Disponibilité : 19, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86

Perkichute

Jeu, Agence d'Ergonomie Appliquée, 2005

Contribuant à la prise de conscience des facteurs de risque à l'origine des chutes, ce jeu de l'oie propose des questions abordant différents thèmes : les chutes ; la physiologie, la forme et l'hygiène ; l'alimentation ; des questions ludiques. Il est basé sur un échange entre les participants visant à améliorer les comportements de santé des personnes âgées.

Mot(s) clés : Activité physique | Alimentation | Hygiène | Mémoire | Résolution de problème

Disponibilité : 16, 33, 40, 47, 64, 79

Photo-alimentation

Photo-expression, CODES Charente-Maritime, 2005

Ce support d'animation est destiné à des actions d'éducation nutritionnelle. Il permet de faciliter la mise en mots des représentations liées à l'alimentation et permet de prendre conscience des positionnements personnels et de les travailler. Il s'utilise avec des adultes et jeunes adultes.

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 16, 17, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87

Photo-expression. Thématique Vie sociale

Photo-expression, Plateforme ETP Alsace, 2018

Conçu spécifiquement pour l'éducation thérapeutique du patient, il permet de favoriser l'expression des patients et de leur entourage sur l'impact de la maladie sur la vie sociale : représentations, vécu, gestion de la maladie, adaptation, qualité de vie, loisirs, relations, insertion sociale, projet de vie…

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Sociabilisation

Disponibilité : 24, 33, 40, 47 | Accéder au document

Photo-outils : vade-mecum. Outil pédagogique à destination des praticiens et formateurs en éducation du patient

Photo-expression, CARSAT Nord Picardie, 2013

Ce support sert à l'animation de séances d'éducation thérapeutique pour explorer avec les patients le vécu de leur maladie chronique et leur rapport au temps, développer la communication grâce à une participation active, faire émerger les représentations liées à l'expérience, au vécu, aux savoirs, à la connaissance... de sa pathologie.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie

Disponibilité : 64

Photos aliments

Photo-expression, Nathan, 2011

Cet imagier constitue une banque d'images organisée en trois thèmes de 35 photos : les fruits, les légumes et les autres aliments (viandes, poissons et aliments de base). Il est composé de 105 photographies en couleur qui permettent de réaliser un travail autour des aliments (reconnaitre, découvrir, observer, nommer, classifier…).

Mot(s) clés : Alimentation

Disponibilité : 33, 47, 64, 79

Super zaidan ! Soutien aux aidants familiaux

Jeu, MSA, 2013

Ce jeu de plateau a pour objectif de favoriser la prise de conscience du statut d'aidant, d'offrir un moment d'échange autour d'expériences d'aidants familiaux, d'amener à mieux comprendre l'importance de penser à soi en s'accordant des temps de repos lorsqu'on est aidant, mais aussi de permettre d'identifier les interlocuteurs à l'écoute.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Gestion des émotions | Résolution de problème

Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87

Turbino

Jeu, Gonge, sd

Ce jeu permet de développer les muscles faciaux et la motricité, en particulier la maîtrise du souffle. L'objectif est de faire pivoter l'hélice et de l'arrêter correctement, sur une case définie, en jouant sur le souffle de l'un ou l'autre côté de l'hélice. Il s'adresse aux jeunes enfants mais également aux personnes âgées

Mot(s) clés : Autosoins | Maladies respiratoires

Disponibilité : 17

Professionnels

Alcool, ouvrons le dialogue
Guide, INPES, 2001

Cet outil peut être utilisé en séance individualisée. Il a pour objectif de faciliter le dialogue entre le professionnel et le patient, d'aider le patient à faire le bilan de sa consommation d'alcool et à la réduire s'il le souhaite. Il comprend un guide pratique pour le soignant, une affiche, et deux brochures destinées aux patients.

Mot(s) clés : Addictions | Suivi du patient
Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87 | Accéder au document

Alzheimer, l'accompagnement en action
Vidéo, Fédération Nationale de Gérontologie, 2008

Ce DVD propose des exemples d'actions menées auprès de personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer ou de leurs proches (reportages et interview). Des experts livrent une analyse sur les actions abordées et apportent des pistes de réflexion complémentaires.

Mot(s) clés : Maladies neurologiques
Disponibilité : 33

Boîte à outils pour les formateurs en éducation du patient
Cd-rom, INPES, 2008

Cet outil a pour objectif de mettre, à disposition des formateurs, des éléments conceptuels de base et des supports pédagogiques pour préparer et animer leurs formations en éducation du patient. Il propose également des activités de formation, fournit des apports théoriques, présente des liens utiles en éducation du patient.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Autosoins | Gestion des émotions | Relation soignant soigné | Résolution de problème | Sociabilisation | Suivi du patient
Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 87 | Accéder au document

Comment aider mes patients à changer leurs comportements liés à la santé ? Introduction à la pratique de l'entretien motivationnel
Kit, DUMSC, 2010

Ce manuel s'adresse à tout professionnel de la santé abordant avec ses patients la question d'un changement de comportement lié à leur santé. Ce changement peut impliquer la prise régulière d'une médication, un changement de régime alimentaire... Il se veut une aide à tous ceux qui souhaitent pratiquer l'entretien motivationnel.

Mot(s) clés : Suivi du patient
Disponibilité : 16, 19, 23, 40, 87

Compréhension de l'état psychique du patient ne pouvant s'exprimer oralement. Imagier du Centre Hospitalier de Douai
Guide, Centre hospitalier de Douai, 2016

Support visant à améliorer la communication avec les patients ne pouvant pas s'exprimer oralement. Il est conçu comme un livret composé de 80 illustrations pour aborder : le personnel soignant et le règlement du service ; le recueil de données et les soins ; les aspects somatiques ; les aspects psychologiques…

Mot(s) clés : Suivi du patient | Troubles psychiques
Disponibilité : Accès au site

EdDiaS'. Guide d'aide à l'action en éducation du patient diabétique de type 2

CD-Rom, INPES, 2004

Réalisé à partir d'expériences menées dans huit institutions, il est composé d'une partie "Préparer le projet" (méthodologie de projet, évaluation, grilles d'analyses, résultats…) et d'une deuxième partie "Mettre en œuvre des séances éducatives" (apports théoriques et pratique). Il y a une troisième partie "Ressources".

Mot(s) clés : Diabète | Suivi du patient

Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87 | Accéder au document

ETP en scène

Vidéo, CRES PACA, 2017

L'outil "ETP en scène" a pour objectif de renforcer les compétences psychosociales des personnes atteintes de maladie chronique. Il comprend 9 films supports destinés aux professionnels pour intervenir en séances d'éducation thérapeutique du patient, ainsi qu'un guide de l'utilisateur.

Mot(s) clés : Appropriation de la maladie | Autosoins | Gestion des émotions | Relation soignant soigné | Résolution de problème | Sociabilisation | Suivi du patient

Disponibilité : 33, 47 | Accès au site

Germes de parole. Communication et relation avec le patient ne pouvant s'exprimer oralement.

Imagier, Elsevier Masson, 2009

100 pictogrammes, sous forme d'imagier plastifié adapté à une utilisation fréquente, ont été créés pour suppléer à la perte de l'expression orale, parfois écrite, de certains patients et favoriser la communication entre soignant et soigné. Les visuels montrent des situations de la vie quotidienne, les distractions, l'état du patient.

Mot(s) clés : Relation soignant soigné

Disponibilité : 16, 64, 86

Insuffisance cardiaque... Echanges de savoirs

Vidéo, CHU de Nantes, 2008

Ce film présente le travail d'éducation thérapeutique mené auprès des patients insuffisants cardiaques par le réseau Respecti-Coeur au CHU de Nantes. A l'aide d'extraits, il permet de voir la conduite du diagnostic individuel éducatif mené au domicile du patient, des séances collectives, le suivi psycho-social du patient...

Mot(s) clés : Maladies cardio-vasculaires | Suivi du patient

Disponibilité : 47

Kit de communication pour améliorer le dialogue entre les équipes soignantes et les patients

Malette, Elsevier Masson, sd.

L'objectif de ce kit est d'améliorer la communication et la prise en charge des personnes ayant des difficultés d'expression ou de compréhension. Il s'agit d'un triptyque composé de pictogrammes permettant à l'équipe soignante d'interroger le patient, au patient de s'exprimer tout au long de la prise en charge.

Mot(s) clés : Relation soignant soigné

Disponibilité : 33, 79 | Accéder au document

L'allergie alimentaire... échanges de savoirs

Vidéo, CHU Nantes, 2006

Cette vidéo retrace la prise en charge éducative mise en place auprès d'enfants souffrants d'allergies alimentaires et leur famille par une équipe de pédiatrie du CHU de Nantes. Elle se compose d'un extrait de chacune des trois séances collectives que comporte ce programme d'éducation thérapeutique.

Mot(s) clés : Allergies

Disponibilité : 23, 33, 47

L'asthme... échanges de savoirs

Vidéo, CHU Nantes, 2006

Ce film présente le travail d'éducation thérapeutique collective, mené au réseau Asthme 44, auprès des enfants asthmatiques et de leurs parents. A l'aide d'extraits, il permet de suivre la préparation et le suivi des séances collectives. Le film est complété par des éléments d'information autour de l'intérêt et des bénéfices de cette approche collective.

Mot(s) clés : Maladies respiratoires

Disponibilité : 16, 23, 33, 47

Le diabète de l'enfant. Échange de savoirs

Vidéo, Ireps Pays de la Loire, 2010

Ce film présente le travail d'éducation thérapeutique collective, mené par le réseau Diabètenfant Pays de la Loire auprès des enfants et des adolescents diabétiques. Le Dvd est construit autour de grandes séquences : Expériences partagées, Boîte à outils, Adolescence et diabète, L'éducation thérapeutique du patient, Réseau Diabètenfant des Pays de la Loire.

Mot(s) clés : Diabète

Disponibilité : 24, 33, 40, 47

Les outils du Diamip

Guides, Réseau Diabète Midi-Pyrénées, s.d.

Ces documents ont été rédigés à l'intention du personnel soignant, médical et paramédical. Leur but est de coordonner la prise en charge et le suivi des patients diabétiques au sein du réseau DIAMIP, ainsi que de diffuser des informations utiles aux équipes désirant mettre en place une structure d'éducation des patients diabétiques.

Mot(s) clés : Diabète | Suivi du patient

Disponibilité : Accès au site

Les outils en ligne Education thérapeutique du patient et diabète en Haute-Normandie

Site, Ireps Haute-Normandie, s.d.

Missionnée pour accompagner les orientations régionales en matière d'Education Thérapeutique du Patient, l'IREPS HN a procédé à un recensement des outils utilisés dans le cadre des programmes d'ETP. Parmi les outils recensés, il a été distingué ceux de suivi, d'animation, de communication, et d'évaluation. Cette plateforme numérique évolue.

Mot(s) clés : Diabète | Suivi du patient

Disponibilité : Accès au site

Mal de dos. Ouvrons le dialogue.

Guide, Santé publique France-Inpes

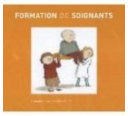
Cet outil a pour objectif de faciliter le dialogue entre médecin et patient. Il permet d'accompagner les patients dans une démarche d'éducation pour la santé visant à prendre soin de leur dos. Il comprend un "Guide pratique" pour le médecin, une affichette une réglette d'évaluation de la douleur, deux livrets pour le patient.

Mot(s) clés : Maladies musculo-squeletiques | Suivi du patient

Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87 | Accéder au document

Maladie d'Alzheimer et maladies apparentées. Formation de soignants

CD-Rom, Santé publique France-Inpes, 2007



Ce cédérom propose un programme de formation à destination des formateurs de professionnels prenant en charge des personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer. La formation vise à permettre aux soignants de mettre en œuvre une relation de soins et une démarche éducative centrées sur le patient.

Mot(s) clés : Maladies neurologiques | Relation soignant soigné

Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 87 | Accéder au site

Maladie d'Alzheimer et maladies apparentées. Outil d'éducation pour la santé du patient

Mallette, Santé publique France-Inpes, 2005

Proposant une démarche éducative visant à placer davantage le patient au centre de la relation de soin, tout en tenant compte des spécificités cliniques de la maladie d'Alzheimer et des impératifs thérapeutiques, cet outil propose des exemples pratiques pour explorer les représentations de la maladie et leurs capacités à entendre le diagnostic.

Mot(s) clés : Maladies neurologiques | Relation soignant soigné | Suivi du patient

Disponibilité : 16, 17, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87

Médipicto AP-HP

Imagier, Assistance Publique des Hôpitaux de Paris, 2015

Cette application web est destinée à favoriser la communication et la prise en charge des patients ayant des difficultés d'expression et/ou de compréhension. L'identification du patient paramètre l'entretien et propose des pictogrammes adaptés, sous titrés en français et dans la langue sélectionnée (16 choix).

Mot(s) clés : Relation soignant soigné

Disponibilité : Accès au site

Mucoviscidose... Echanges de savoirs

Vidéo, CHU de Nantes, 2008

Ce DVD permet de voir la pratique de l'éducation thérapeutique du patient au Centre de référence mucoviscidose du CHU de Nantes. Il propose un film, « Les mots de la muco » qui donne une vision globale du parcours d'un patient. Il présente les compétences en éducation thérapeutique du patient, les séances collectives et l'évaluation.

Mot(s) clés : Maladies génétiques

Disponibilité : 24, 33, 40, 47

Tabac, ouvrons le dialogue

Guide, Santé publique France-Inpes

Cet outil a pour objectif de faciliter le dialogue entre médecin et patient fumeur. Il permet d'aider le patient à faire le bilan de sa consommation de tabac et à arrêter s'il le souhaite. Il comprend un "Guide pratique" pour le médecin, une affichette à apposer en salle d'attente et un exemplaire de chacun des livrets destinés aux patients : "Pour faire le point" et "Pour arrêter de fumer".

Mot(s) clés : Addictions | Suivi du patient

Disponibilité : 16, 17, 19, 23, 24, 33, 40, 47, 64, 79, 86, 87 | Accéder au document

Test-addicto

Eclat-Graa Nord Pas-de-Calais, 2015

Ce site rassemble des tests et auto-questionnaires permettant une évaluation rapide, progressive et standardisée d'un patient avec addiction selon des échelles reconnues.

Mot(s) clés : Addictions | Suivi du patient

Disponibilité : Accès au site

Index

I. Par outils

100 fiches d'animation pour les personnes âgées 45
7 à toi 3
8ème dimension. Y' a du jeu dans les pensées ! 15
A vous de jouer ! La distraction des enfants lors des soins 3
Activator 27
Addi Addo 15
Alcool, ouvrons le dialogue 53
Alimentation Atout prix 27
Aliments factices : aliments préparés 3
Alzheimer, l'accompagnement en action 53
Animer des parcours de santé pour les personnes âgées 45
Art-langage : bien être, mal-être 27
Asthm'activ 15, 27
Asthmaclic 3, 15, 27
Asthme : le vivre au quotidien 28
Au-delà des apparences. Etre bien dans sa peau, être bien avec les autres 15, 28
Battle des émotions 16, 28
Bien dans mes baskets ! L'activité physique, l'expo 3
Bien-être ou stress au travail : à vous de choisir 28
Boîte à outils pour les formateurs en éducation du patient 53
Bonne journée, bonne santé 45
Bouger, c'est bon pour ma santé 45
C'est bon 4
Ca sert à quoi ? 45
Cannabis et risques : questions de conscience ? 16, 28
Cartons de retour au calme 4
Cartons des zémotifs 16
Colorcards Emotions 4, 16, 29, 46
Colorcards Feelings-Sentiments 4
Colorcards –photos Produits alimentaires 4, 16, 29, 46
COMETE. Compétences psychosociales en Education du Patient. 17, 29
Comment aider mes patients à changer leurs comportements liés à la santé ? 53
Comment appréhender l'impact de l'hygiène corporelle dans sa vie ? 29, 46
Compréhension de l'état psychique du patient ne pouvant s'exprimer oralement 53
Comprendre l'épilepsie. Modules interactifs 5, 17, 29
Contes sur moi 5
Coup de grâce. Un jeu de société sur les déterminants sociaux de la santé 30
De bien mystérieuses traces ! 5
Dis-nous ! Junior 5
Dis-nous ! Major 17
Dixiludo® 30, 46
Dixit 17, 30, 46
EDAM : Education du patient dialysé à une alimentation meilleure. Dialgame 30
EdDiaS'. Guide d'aide à l'action en éducation du patient diabétique de type 2 54
Emotions 5
Escapade. Stimulation cognitive de l'adulte 47
Estimo : jouons avec nos 5 sens pour mieux nous connaître 6
Et si on parlait d'autre chose 30

Et toi, comment tu manges ? 17
Et toi, tu manges quoi ? Petits débats entre ados 18
ETP en scène 54
Feelings 6, 18
Fotobox 6, 18, 31, 47
Germes de parole. Communication et relation avec le patient ne pouvant s'exprimer oralement . 54
Gluciweb 6, 18, 31
Gym douce en position assise 47
Happy cool. Jeu de communication bienveillante et de mémoire 6
Hepat'oie, épate-moi ! 31
Hilarein 31
Histoire de troubles alimentaires 18
Histoires de Droits ?! Pour mieux connaître, comprendre et agir 31
Hopla bien dans ta peau… 7
HostoQuiz 32
Image des corps. Corps en mouvement, corps en parole, corps en création 19, 32
Imagémoi Animaux 7, 19, 32, 47
Imagémoi Chemins 7, 19, 32, 47
Imagine 19, 32
Insuffisance cardiaque... Echanges de savoirs 54
J'ai confiance en moi et en ma personnalité 7
J'ai trop mal à la tête ! 19
J'arrête de fumer 33
Je me sens bien quand... ..... 20, 33, 48
Jed Laîné®. 12h d'activités 48
Jed Laîné®. Mieux vivre à domicile 48
Jeu de Lois 33
Jeunes et alimentation. Un dossier Photolangage pour penser ce que manger veut dire 20, 33
Jeunes, prises de risques et conduites addictives 20, 33
Jouons à bien manger 34
Jouons avec les émotions 7
Journal pour gérer ma colère 20
Journal pour gérer mon stress 20
Julie et le psoriasis 21
Justin Peu d'Air 8
Kit de communication pour améliorer le dialogue entre les équipes soignantes et les patients 54
L'air malin 8, 21, 34, 48
L'allergie alimentaire… Echanges de savoirs 55
L'asthme… Echanges de savoirs 55
L'aventure sensorielle dans l'alimentation 35, 49
L'éducation thérapeutique du patient diabétique 37
L'expression des besoins 21, 34, 48
L'obésité des jeunes. Faut qu'on en parle 21
La copine de Lili a une maladie grave 8
La course aux miams 8
La dialyse, où, quand, comment ? 34
La mémoire en éveil. Jeux de stimulation des mémoires 49
La quête des tribus 21, 34
La roue des émotions – Version adulte 35
La roue des émotions version enfants 8
La santé c'est aussi... 35
Le Câmino. Jeu de 72 cartes pour se recentrer et passer à l'action 35

Le diabète de l'enfant. Echanges de savoirs 55
Le don, la greffe et moi... ..... 22, 35
Le Flexaminator 22
Le guide pratique des personnes dialysées 36
Le jeu des 7 familles contre la toast attitude 9
Le jeu des 7 familles des Émotions. Viens jouer avec les mots des émotions ! 9
Le langage des émotions 9, 22, 36, 49
Le Lotopital 9
Le mal-être. Des jeunes dans tous leurs états. 22
Le Perlipapotte 36
Le petit cabas 9
Le pied du diabétique 36
Le puzzle de santé. Le chemin d'Eli 10, 22, 36
Léa et l'air 10
Les ainés acteurs de leur santé 49
Les défis de la vie. Se dire, écouter, échanger 23, 37
Les handipsys 37
Les mots du diabète 37
Les outils du Diamip 55
Les outils en ligne Education thérapeutique du patient et diabète en Haute-Normandie 55
Les piqûres expliquées aux enfants 10
Lili n'aime que les frites 10
Magnet santé 38
Mal de dos. Ouvrons le dialogue. 56
Maladie d'Alzheimer et maladies apparentées. Formation de soignants 56
Maladie d'Alzheimer et maladies apparentées. Outil d'éducation pour la santé du patient 56
Mallette dédiée à la Dermatite Atopique de l'enfant 10
Médipicto AP-HP 56
Mieux travailler ensemble 38
Mieux travailler ensemble dans le secteur de la santé 38
Migraine-enfant 11
Mon corps et moi. Le comprendre, le respecter, agir 11
Mon panier repas 38
Mucomutation 23, 37
Mucoviscidose... Echanges de savoirs 56
Nos poumons, source d'inspiration 11
Papillagou et les enfants de Croque-Lune 11
Parcours D-Stress 23, 38
Pareil et différent 11
Parler de maladie et de handicap, t'es pas cap ! 23
Parole et art. Un photo-expression santé 39
Parties de vie 23, 39
Performance et santé. De l'image aux mots 24, 39
Perkichute 49
Photo-alimentation 24, 39, 50
Photo-expression. Thématique Vie sociale 24, 40, 50
Photolangage : Les besoins psychosociaux de l'enfant entre 3 et 6 ans. 12
Photolangage sur l'activité physique 40
Photo-outils : vade-mecum 24, 40, 50
Photos aliments 12, 25, 40, 50
Photo-santé 24, 39
Plein la tête. Jeu bingo de la santé mentale. 40

Portions alimentaires. Manuel-photos pour l'estimation des quantités 41
Pousse pousse. Jeu de 7 familles sur la santé psychique 12
Protège ton dos 12
Quand le gant de toilette reste sec 41
Renaloo - La–ville du Rein 25, 41
Repas gras ou sucré ? A vous de jouer! 41
Rififi à Daisy Town 12, 25, 41
Romain 42
Santé très facile 25, 42
Si on en parlait ? 42
Sociab'quizz : les habiletés sociales en questions 25
Super zaidan ! Soutien aux aidants familiaux 42, 50
Tabac, ouvrons le dialogue 57
Tabakitaba 26
Tentations en rayons 42
Test-addicto 57
Teste ton souffle 13
Théo et les Psorianautes 13
Tout en jouant ... pour apprendre à soigner ton asthme ! 13
Travail et relations humaines 43
Tu manges quoi ? 13
Turbino 13, 51
Vinz et Lou mettent les pieds dans le plat 14
Vos questions nutrition. Bien manger, bien bouger au quotidien avec les 9 repères du PNNS 43

1. Par Mots clés

Les mots clés sont regroupés par type de compétences développées et/ou pathologie spécifique.

Mot clé	Contient
Améliorer l'environnement de vie et de santé	
Activité physique	L'identifier, l'intégrer à son quotidien, s'exercer…
Alimentation	Constitution des repas, connaissance des aliments…
Don d'organes	Démarche, déroulement, greffe…
Hygiène	Connaissance du corps et en prendre soin…
Mémoire	L'entraîner, organiser un atelier mémoire
Développer les compétences d'adaptation	
Appropriation de la maladie	Connaître sa maladie, exprimer ses besoins, savoir raconter son histoire…travail sur les représentations de la maladie
Autosoins	Soulager les symptômes, prendre en compte les résultats d'une autosurveillance et d'un autotraitement, impliquer son entourage dans la gestion de la maladie
Gestion des émotions	Les repérer, les exprimer, mettre en œuvre des stratégies d'ajustement
Relation soignant soigné	Droit du patient, communication, environnement hospitalier…
Résolution de problème	Repérer les effets de la maladie, analyser le problème, trouver des solutions, repérer l'influence de l'environnement, anticiper la survenue de problème, adapter sa vie quotidienne
Sociabilisation	Vivre et savoir faire face au regard des autres (notamment travail sur l'image corporelle), s'exprimer et écouter
Suivi du patient	Bilan éducatif, suivi de la progression, évaluation de la douleur, gestion du traitement…
Pathologies spécifiques	
Addictions	Addictions avec ou sans produit, tabac, alcool, cannabis, médicaments…
Allergies	
Cancers	
Diabète	
Hépatites	
Maladies cardio-vasculaires	AVC, cholestérol, hypertension, infarctus…
Maladies dermatologiques	Dermatite Atopique, Psoriasis…
Maladies génétiques	Mucoviscidose
Maladies musculo-squeletiques	Arthrose, lombalgie, ostéoporose, polyarthrite rhumatoïde, rhumatismes, sciatique…
Maladies neurologiques	Alzheimer, migraine, parkinson, sclérose en plaques, épilepsie…
Maladies neuromusculaires	Myopathies
Maladies rénales	Fonctionnement du rein, insuffisance rénale, dialyse…
Maladies respiratoires	Asthme, BPCO…
Obésité	
Troubles psychiques	Y compris anxiété, burn out, dépression,TOC…

Activité physique 3, 8, 9, 11, 18, 24, 27, 38, 39, 40, 45, 47, 48, 49
Addictions 3, 11, 15, 16, 19, 20, 21, 22, 24, 26, 28, 32, 33, 34, 39, 48, 53, 57
Alimentation 3, 4, 6, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 16, 17, 18, 20, 24, 25, 27, 29, 30, 31, 33, 34, 35, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 45, 46, 47, 49, 50
Allergies 8, 10, 21, 22, 34, 36, 48, 55
Appropriation de la maladie 5, 7, 8, 10, 11, 12, 15, 17, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 27, 29, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 39, 40, 41, 42, 43, 47, 48, 50, 53, 54
Autosoins 3, 5, 6, 10, 13, 15, 17, 18, 19, 22, 27, 28, 29, 31, 36, 49, 51, 53, 54
Cancers 8, 9, 23, 38
Diabète 6, 12, 18, 25, 31, 34, 36, 37, 41, 54, 55
Don d'organes 22, 23, 35, 42
Gestion des émotions 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 11, 16, 17, 18, 20, 22, 23, 28, 29, 30, 33, 35, 36, 37, 38, 42, 46, 48, 49, 50, 53, 54
Hépatites 31
Hygiène 8, 11, 21, 29, 34, 36, 38, 41, 46, 48, 49
Maladies cardio-vasculaires 54
Maladies dermatologiques 10, 13, 21
Maladies génétiques 23, 37, 42, 56
Maladies musculo-squeletiques 12, 22, 56
Maladies neurologiques 5, 11, 17, 19, 29, 45, 47, 53, 56
Maladies neuromusculaires 11
Maladies rénales 25, 30, 31, 34, 36, 41
Maladies respiratoires 3, 5, 8, 10, 11, 13, 15, 21, 22, 23, 27, 28, 34, 36, 48, 51, 55
Mémoire 6, 45, 47, 48, 49
Obésité 10, 17, 18, 21
Relation soignant soigné 3, 9, 10, 17, 29, 31, 32, 33, 45, 53, 54, 56
Résolution de problème 3, 10, 12, 15, 17, 23, 30, 35, 38, 39, 42, 48, 49, 50, 53, 54
Sociabilisation 4, 5, 6, 10, 12, 15, 17, 19, 23, 24, 25, 28, 29, 30, 32, 36, 37, 39, 40, 45, 46, 48, 49, 50, 53, 54
Suivi du patient 3, 10, 17, 22, 25, 27, 29, 36, 41, 42, 47, 53, 54, 55, 56, 57
Troubles psychiques 12, 15, 17, 18, 22, 25, 27, 30, 31, 37, 40, 43, 46, 53

Ireps Nouvelle-Aquitaine
6 quai de Paludate
33 800 Bordeaux
05 56 33 34 10

Catalogue d'outils pédagogiques

Pratiquer l'Education Thérapeutique du Patient

Devant l'accroissement des patients atteints de maladies chroniques, le besoin de former les professionnels à une démarche d'éducation thérapeutique du patient (ETP) se fait de plus en plus prégnant. Il s'agit d'une démarche éducative pluridisciplinaire dans laquelle chacun a un rôle propre à jouer du début jusqu'à la fin de la prise en charge du patient. A ce titre, l'Ireps Nouvelle-Aquitaine propose un cycle de formation de 40h. Au terme de celle-ci, les participants ont acquis des éléments pour élaborer un programme d'éducation thérapeutique avec des personnes atteintes de pathologie(s) chronique(s). Ce catalogue d'outils d'éducation thérapeutique du patient a donc pour objectif de permettre aux personnes formées et aux intervenants auprès des patients, de repérer les outils disponibles en prêt dans les centres de ressources des antennes de l'Ireps Nouvelle-Aquitaine pour mener à bien leurs projets et actions à venir. La sélection vise des outils conçus pour la pratique de l'ETP, mais également des outils abordant des thèmes annexes tel que l'alimentation, l'activité physique, la consommation de produits psychoactifs, les compétences psychosociales, etc.

Les portails documentaires de l'Ireps Nouvelle-Aquitaine

Les centres de ressourcesde l'Ireps NA proposent un grand nombre de références. Consultables en ligne, les bases de données permettent de rechercher des outils selon le type, la thématique, le public…

Aquitaine :
http://ireps.live.cadic.eu/

Limousin :
http://poledoc.bibli.fr/

Poitou-Charentes :
http://www.bib-bop.org/

Edition septembre 2018.